

toio™ ビジュアルプログラミング ブロッカー一覧表 (toio™ 専用)

2019/12/18 Version 2.0.0

 前 に速さ 70 で 100 歩動かす	現在の場所から速さ・距離を指定してキューブを前後に移動させる
 左 に速さ 30 で 90 度回す	現在の向きから速さ・角度を指定してキューブを左右に回転させる
 x座標 0、y座標 0 へ速さ 70 で動かす	速さ・移動先の座標 (X, Y) を指定してキューブを移動させる
 0 度に速さ 40 で向ける	速さ・方向 (マットに対する向き) を指定してキューブを回転させる
 x座標	キューブの現在の x 座標
 y座標	キューブの現在の y 座標
 向き	キューブの現在の向き (度)
 列 0、行 0 のマスへ速さ 70 で動かす	速さ・移動先のマスの位置 (列・行) を指定してキューブを移動させる
 マスの列番号	キューブが現在乗っているマスの列番号
 マスの行番号	キューブが現在乗っているマスの行番号
 列 0、行 0 のマスに触れたとき	キューブが指定したマス (行・列) に触れた時に開始する
 列 0、行 0 のマスに触れた	キューブが指定したマス (行・列) に触れているか調べる
 マット に触れたとき	キューブが指定した印刷物 (マット、カード等) に触れた時に開始する
 マット に触れた	キューブが指定した印刷物 (マット、カード等) に触れているか調べる
 前 に速さ 50 で 1 秒動かす	速さ・動作時間を指定してキューブを前後に動かす
 左 に速さ 30 で 1 秒回す	速さ・動作時間を指定してキューブを左右に回転させる
 左タイヤを速さ 50、右タイヤを速さ 50 で 1 秒動かす	動作時間を指定して左右のタイヤを異なる速さで回す
 タイヤを止める	タイヤの動作 (キューブの移動) を停止する
 ランプの色 を 1 秒つける	色・時間を指定してランプを光らせる
 ランプを消す	ランプを消灯する
 音 60 を 1 秒鳴らす	音程と時間を指定してキューブのスピーカーから音を鳴らす
 音を止める	キューブのスピーカーの音を止める