



3A200NYGC-JSB-G(1)

はじめに おとなのひとに やってもらう

遊ぶ前に toio™ コア キューブ(*) のアップデートが必要なものがあります。
※このあとは「キューブ」とよびます

右の **あそびかた** の通りに始められない場合には、
スマートフォンでキューブをアップデートしてください。



キューブのアップデート



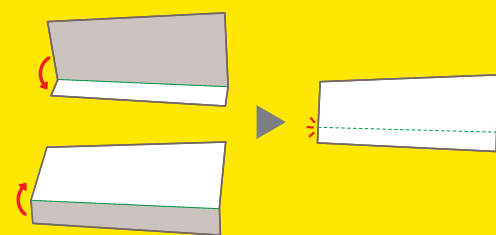
スマートフォン用アプリ「toio アップデートアプリ」を使って
キューブをアップデートします。
右の2次元コードを読み取って、アプリのインストールと
アップデートを行ってください。



キューブのアップデート方法
<https://toio.io/update/app.html>

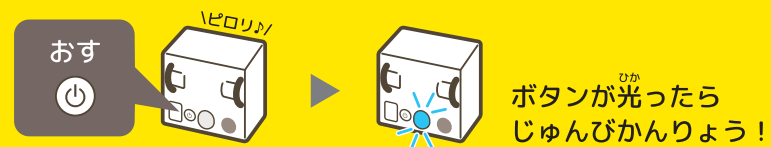
準備

緑の点線 --- に沿って何回か折り目を折り返し、
折り目の段差を平らにしてください。

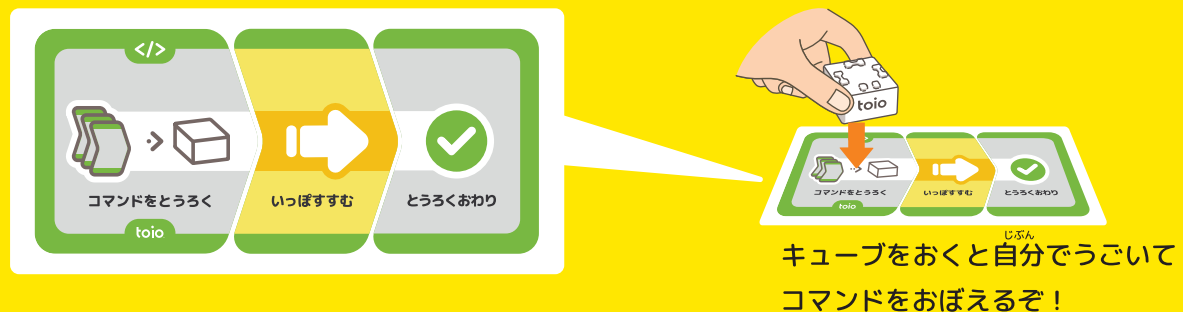


あそびかた

1. キューブの電げんを入れよう！



2. カードをならべて、コマンドを とうろくしよう！

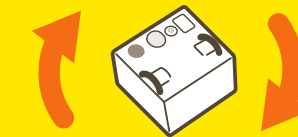


3. キューブをおいて
コマンドを
じっこうしよう



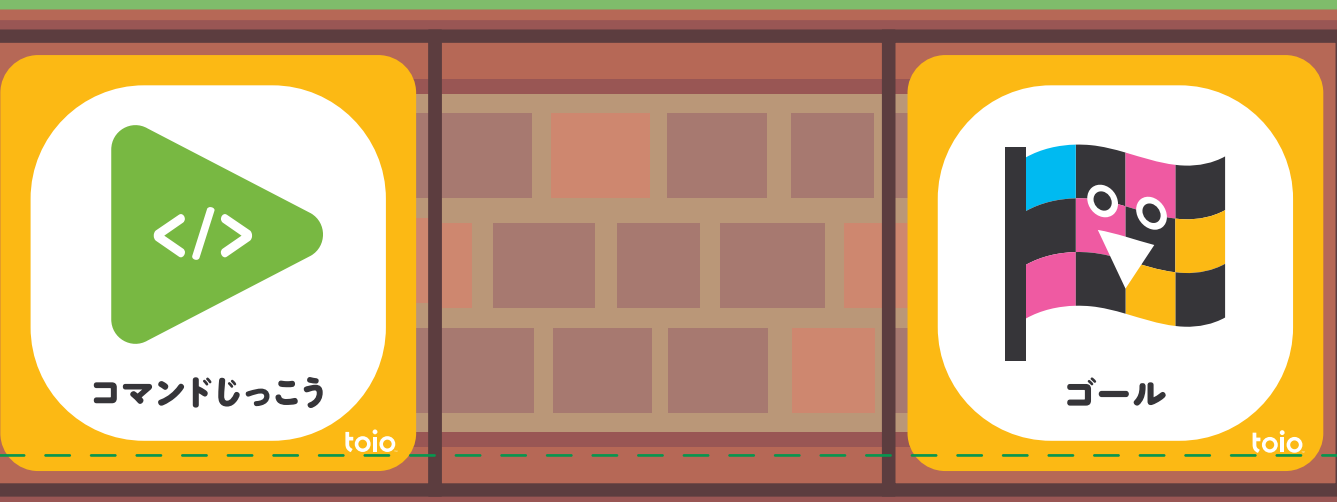
ちゃんとゴールできたかな？
キューブはならべたカードの通りにうごいてくれるよ。

もし、とちゅうでキューブを止めたくなったら、ひっくりかえそう！

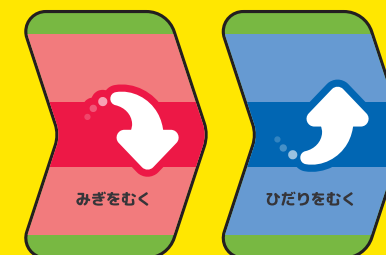


できるかな？ その1

このカードをつかってゴールしてみよう！



ゴールできたら、うらのページへすすもう！
今度は他のカードも使おうよ。



カードのいちらん

コマンドカード (りょうめん・ならべてよみとる)

	コマンドをとうろく	4 まい		2 かいりかえす、 3 かいりかえす	3 まい		こうどう 1、 こうどう 2	4 まい
	とうろくおわり	4 まい		4 かいりかえす、 5 かいりかえす	3 まい		はてなの ゆかにいたら、 びっくりの ゆかにいたら	4 まい
	いっぽすすむ、 うしろをむく	10 まい		ずっとくりかえす、 くりかえしおわり	6 まい		そうでなければ、 じょうけんおわり	6 まい
	ひだりをむく、 みぎをむく	8 まい		1 かいまつ、 2 かいまつ	4 まい		かつ、 または	2 まい

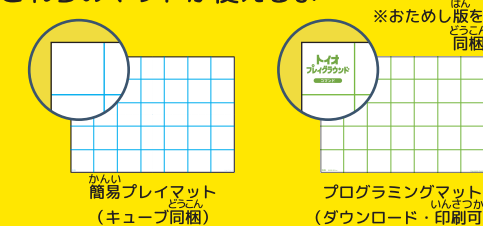
アクションカード (かためん・ステージにおく)

	コマンドじっこう とうろくしたコマンドが うごきます	5 まい		こうどう 1 へ とうろく、 こうどう 2 へ とうろく	2 まい
	ゴール ここをめざそう! たのしい おと 音が鳴って止まる	5 まい		おとしあな きをつけて! ざんねんな おと 音が鳴って止まる	5 まい
	おとしあな きをつけて! ざんねんな おと 音が鳴って止まる	5 まい		こっちむく さんかく 三角のほうこうをむく	5 まい

もっとあそぼう おとなのひとといっしょによもう

マットとステージ集

これらのマットが使えるよ



マットが手に入ったら、
Web でステージ集を見てみよう。

カードを置いて真似するだけで、
沢山のステージが作れるよ!

君は全部クリアできるかな?



マットとステージ集
<https://toio.io/pg-cmd/stages.html>

プログラミングブック (別売り)

プログラミングブックはもっとおすすめ! ブックの上の迷路を解くだけで、
プログラミングの基礎が学べるぞ。マットも付いてくるので長くあそべるよ。



プログラミングブック詳細
<https://toio.io/pg-cmd/books.html>

できるかな? その3

アクションカードをおいてから ゴールをめざそう



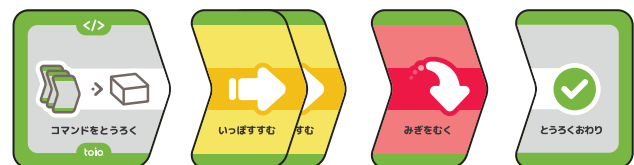
をつかうよ
*「みぎをむく」
カードの
うらにあるよ

ゴール

toio

できるかな? その2

「みぎをむく」カードをつかおう!



*2まい

コマンドじっこう

toio

こおり

toio



もっと詳しいあそびかたを知りたい人は、
「トイオ・プレイグラウンド コマンド
プログラミングガイド」にアクセス!



<https://toio.io/pg-cmd/>

Planning / Creative Direction
中山哲法 (SIE Inc.)
石田麻美子 (SIE Inc.)
Supervision
足利昌俊

Art Direction / Illustration
石田麻美子 (SIE Inc.)
平野雄哉 (SIE Inc.)
Classic Action Card Design
フレーベル館
かしわらあきお

Hardware Engineering
西島拓弥 (SIE Inc.)
Software Engineering
イーソル株式会社
八重田岳 (SIE Inc.)
Software QA
片岡小百合 (SIE Inc.)

Business / Marketing
早坂恵 (SIE Inc.)
石井美留香 (SIE Inc.)
宍戸愛子 (SIE Inc.)
Producing
中山哲法 (SIE Inc.)

仕様および外観は、予告なく変更することがあります。
本書に掲載されているイラストは実際のものと異なる場合があります。

"toio" は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
©2026 Sony Interactive Entertainment Inc. Printed in China.

