

GoGo ロボットプログラミング ロジーボのひみつ

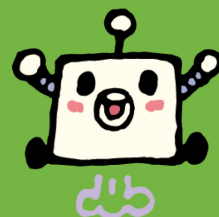
教育機関向けアップデートについて (2021/5)

本アップデートについての概要

- 2021年5月に、toio™タイトル『GoGo ロボットプログラミング ～ロジーボのひみつ～』(以降、本タイトル)について、**教育機関向けの追加機能**を含んだソフトウェアアップデートがリリースされました。
- 本書では、そのアップデート方法や追加される機能の説明を目的としています。

アップデートされる機能の一覧

- 複数製品の『めいれいカード』混在時の読み取りエラー解消
- toio™リング(以降、リング)を使用しないメニュー操作
- マップ(本のP.136)を活用した、より自由なプログラミング
- 任意のステージをプレイするための設定操作



アップデートの方法

詳細アップデート手順

- toio™カートリッジのアップデート手順概要
 - アップデートはスマートフォンと「toio™アップデートアプリ」を使って実施します。詳細な手順や対応端末は下記ページをご参照ください。
<https://toio.io/update/>
 - お持ちのtoio™コンソール(以降、コンソール)のバージョンによっては、先にコンソールのアップデートも必要になる場合がありますのでご注意ください。
- アップデートで困ったら
 - toio™サポートサイト：よくあるご質問
<https://support.toio.io/app/answers/list/p/1760>



よくあるご質問



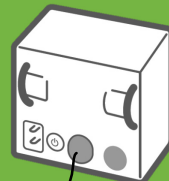
アップデートされる機能のご紹介

1. 複数製品の『めいれいカード』混在時の読み取りエラー解消

- 複数パッケージの『めいれいカード』が混在した際に、命令を読み取れない場合があります。本アップデートにより、『めいれいカード』が混在した状況においても、命令を読み取ることができるようになります。

2. toio™ リングを使用しないメニュー操作

- 起動直後のメニューで、toio™ リング（コントローラー）に加え、toio™ コア キューブ(以降、キューブ)を使っでの操作も可能となります。
- コンソールとの接続後、キューブのランプ／機能ボタンを長押しすると決定、単押しすると右へ移動となります。



3. マップ(本のP.136)を活用した、より自由なプログラミング

- キューブに命令を読み込ませた後、P.136のマップの上に置くと事前のプログラム通りにキューブを動かすことができます。
『ゴール』の設定はございません。
- 本機能により、本製品を通して得られたプログラミングの知識を活用して自由にプログラミングを楽しんだり、先生が問題を作成して生徒に解いてもらったりすることができるようになります。
 - 問題の作成例は、本書3ページ目をご参照下さい。
- なお、本機能を使用できるキューブは1台のみとなります。

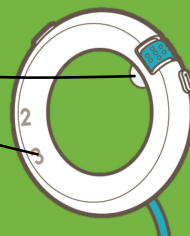
4. 任意のステージをプレイするための設定操作

- 製品出荷時の本タイトルでは、最初のステージから順番にクリアしないと次のステージに進めない仕様となっています。アップデート後に下記の手順で本機能を有効にすると、どのステージからもプレイすることが可能となります。
授業やデモ対応時など、任意のステージをプレイしたい場合にご活用下さい。
- 本機能の設定(有効・無効)は下記の手順で実施します。
 - 本タイトル起動直後の画面にて、本のP.134にある下記のイラストにキューブを置いた状態で、リングの3、4ボタンを同時に押す。

機能を**有効**にする場合：



機能を**無効**にする場合：



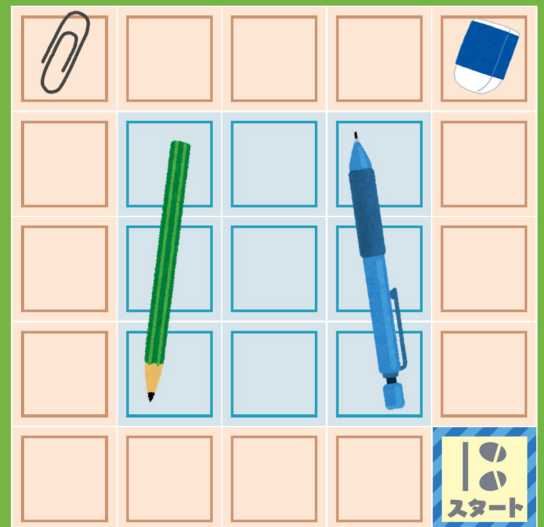
- リングのボタンを押した際にキューブから音が鳴れば、本機能の設定は成功しています。
設定内容はカートリッジに保存されるため、電源を切っても保持されます。

P.136のマップを使った問題の例

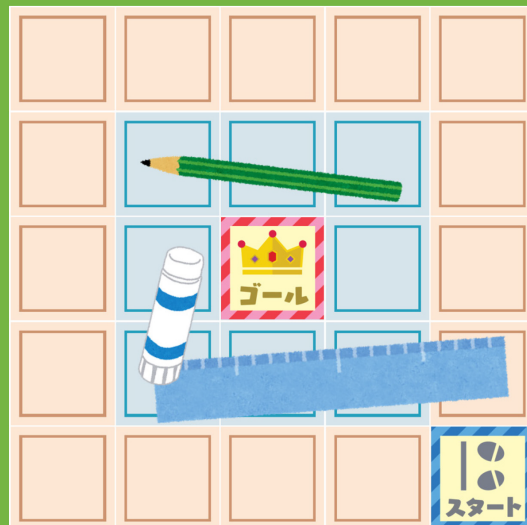
1. 障害物にぶつからずにゴール！



2. クリップの隣まで行こう。
3. 消しゴムの隣に行ってから、
クリップの隣まで行こう



4. 障害物にぶつからずにゴール！



※『スタート』『ゴール』はマップに印刷されていません。目印をマスに置くなど工夫してみてください。

解答例

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.