





とく べつ  
特別ワークショップ  
～ロジボと身のまわりにかくされた  
プログラムをさがしてみよう～

2019年8月8日 オンライン配布版 ver1.0

監修：株式会社CANVAS

発行：ソニー・インタラクティブエンタテインメント

# toio™ (トイオ) とは



かたちのくふう



うごきのくふう

ほんたい  
本体セット



toio™コア キューブ (ロボット)



toio™リング



せんよう  
専用タイトル



これであそぶよ

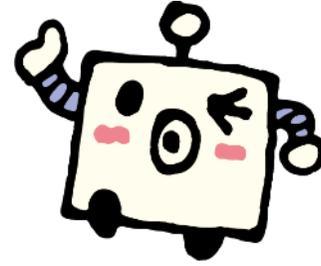
**カートリッジをさしこんであそぶ  
ロボットのおもちゃだよ!**

きょう  
今日はロボットのおもちゃ  
「toio™ (トイオ)」で  
「プログラミング」してあそびます！



じゅう けんきゅう  
あそんだことが自由研究のタネになるので、  
みなさん「しんけんに」あそんでくださいね！

# きょう 今日のゴール



① 「プログラミングのキホン」であそぼう！



② 「プログラミング」で身のまわりを<sup>み</sup>見てみよう！

③ <sup>じゆう</sup>自由<sup>けんきゆう</sup>研究のタネ<sup>も</sup>を持って<sup>かえ</sup>帰ってスタートしよう！



# プログラミングとは？

くらしを支える  
プログラミング...  
どこにかくれて  
いるかな？



しんごう  
信号



# テレビ



©Sony Corporation



©Sony Corporation

# ビデオゲーム



# スマートフォン



©Sony Corporation

# ロボット



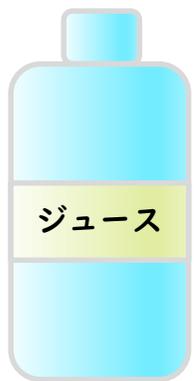
©Sony Corporation

# じどうはんばいき 自動販売機はどう動いているの？



- ① お金が入ったとわかったら、次の通りに動く
- ② 買えるジュースのボタンを光らせる
- ③ ボタンが押されたらそのジュースをとりだし口に落とす

めいれい  
命令



この手順をコンピューター  
に教えるのが  
「プログラミング」

# プログラミングとは？

コンピューターに「<sup>めいれい</sup>命令」の「<sup>てじゅん</sup>手順」を<sup>つた</sup>伝えて  
アイデアをカタチにすること

「プログラミング」でできたものは「プログラム」

ゴ-ゴ-  
まずは「GoGo ロボットプログラミング」

~ロジーボのひみつ~<sup>たいけん</sup>」であそんで体験してみよう!



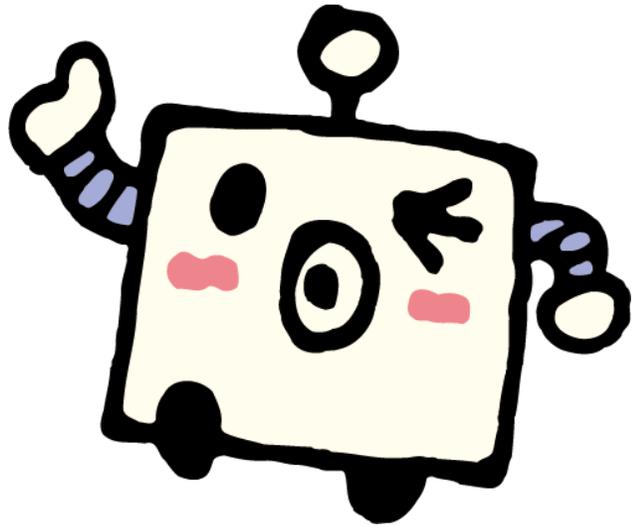
りやくして「Goロボ」だよ!



# キャラクターしょうかい

## ロボット種族<sup>しゅぞく</sup>の「ロジーボ」たち

エンタ



コロン



ラグ



# キャラクターしょうかい

ケースケ

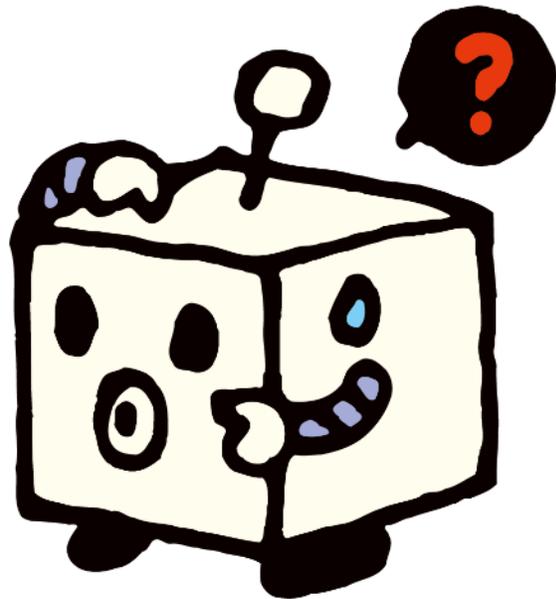


リンカ



# 「Goロボ」のあそびかた

うごけないエンタを

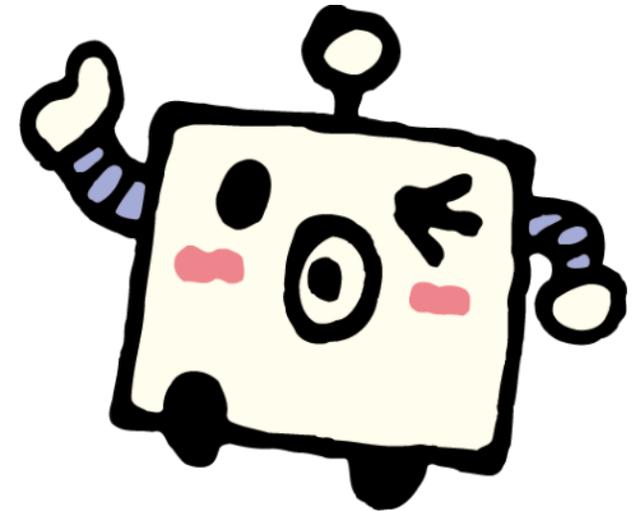


「めいれい」をならべる  
→プログラミング



プログラミングで

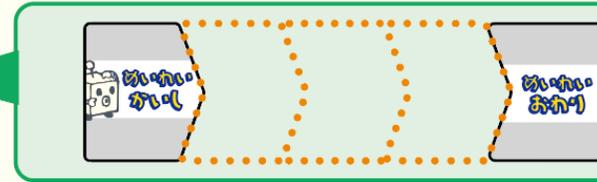
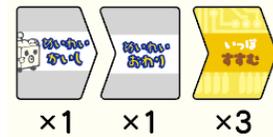
うごかそう!



# つかいかたをおぼえよう!

1. ページ「1-2」をひらく

2. カードをならべる



めいれいかいしとおわりの間に、  
めいれいカードを並べる

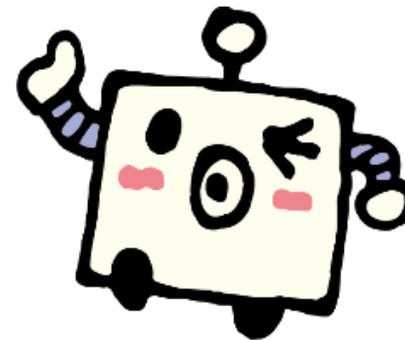
3. エンタを「めいれいかいし」におく



4. エンタを「スタート」におく



5. 「ゴール」までいけたかな?

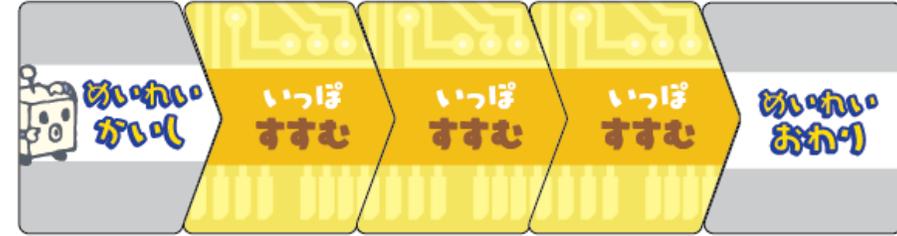


# みんなでやってみよう！

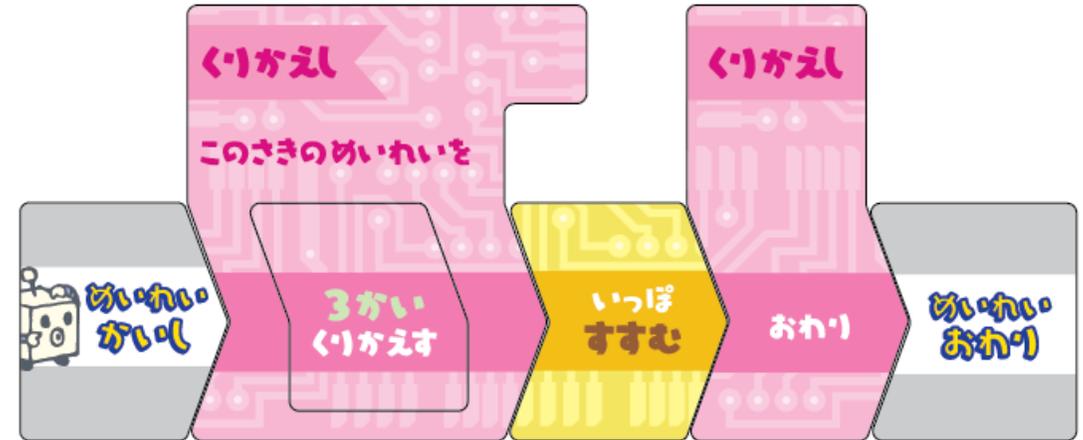
## ページ：2-1



おな  
①まずはそのまま1-2と同じようにやってみよう！



つか  
②つぎに「くりかえし」を使おう！  
つか  
「くりかえし」の使いかたはわかったかな？



# グループでやってみよう!

## □ こうたい 交代でやってみよう

- ページ: 1-7
- ページ: 3-1 (くりかえし)
- ページ: 4-1 (じょうけん)

## □ お はやく終わったらやってみよう

- ページ: 3-2 (くりかえし)
- ページ: 4-2 (じょうけん)
- ページ: 2-4 (アクション)
- ページ: 2-9 (まつ)



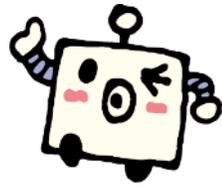
# まとめ

# プログラミングとは？

コンピューターに「<sup>めいれい</sup>命令」の「<sup>てじゅん</sup>手順」を<sup>つた</sup>伝えて  
アイデアをカタチにすること

「プログラミング」でできたものは「プログラム」

# プログラミングの3つのキホン



てじゅん しゅるい きほん  
「手順」には3種類の基本パターンがあるよ!

すべてにつかわれているよ!

- <sup>じゅんじ</sup> 順次



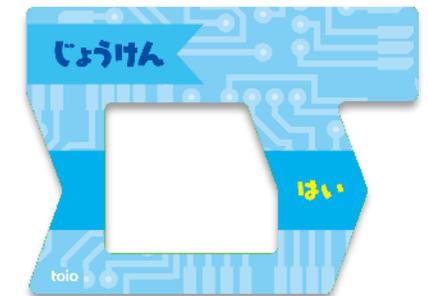
- <sup>はんぷく</sup> 反復 (Goロボではくりかえし)

くりかえし

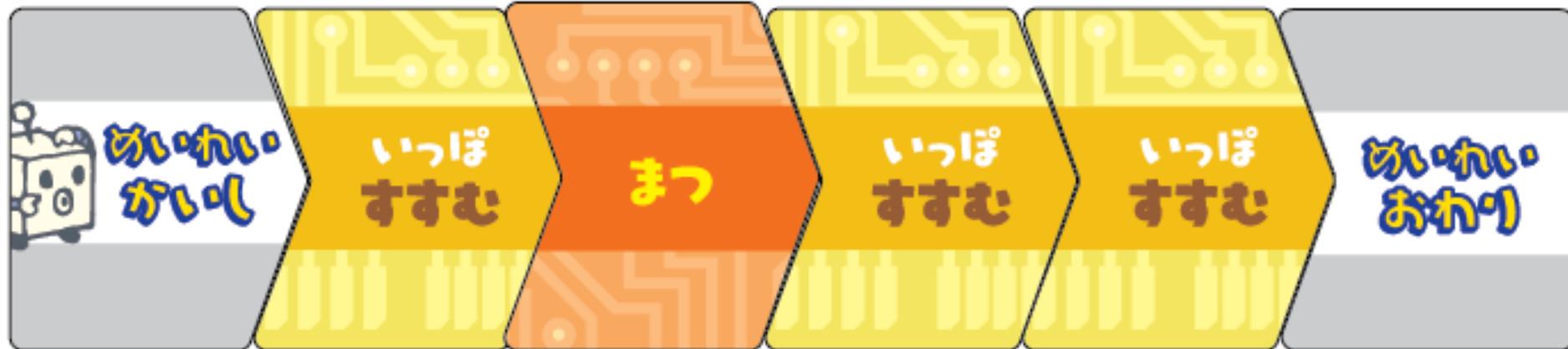


- <sup>ぶんき</sup> 分岐 (Goロボではじょうけん)

じょうけん

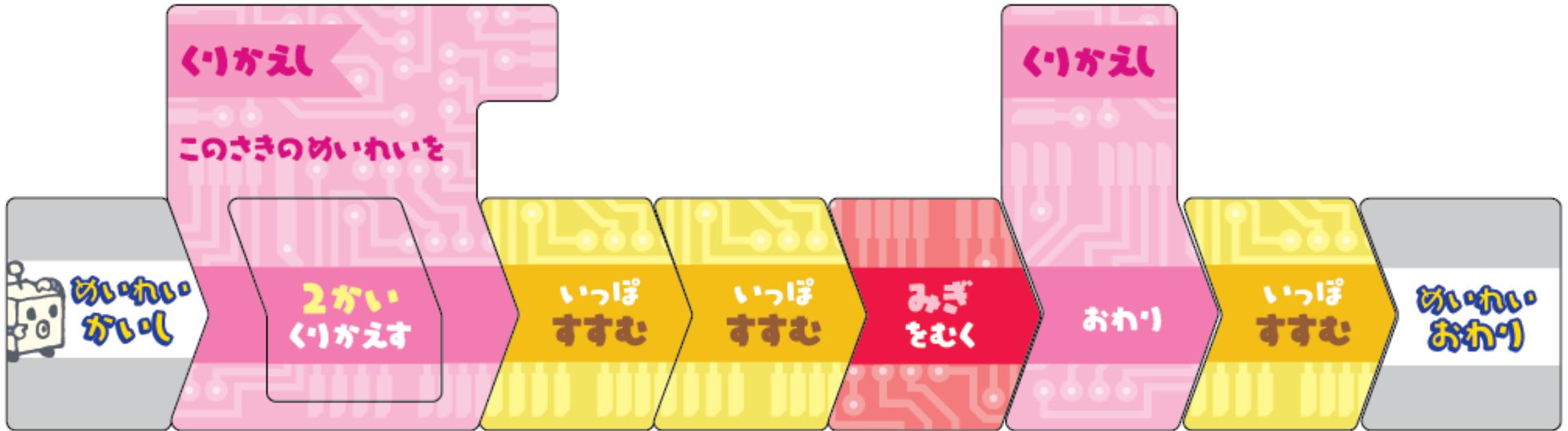


# じゅんじ 順次



じゅんばんどおりにうごくよ!

はんぷく  
**反復** (またはくりかえし)

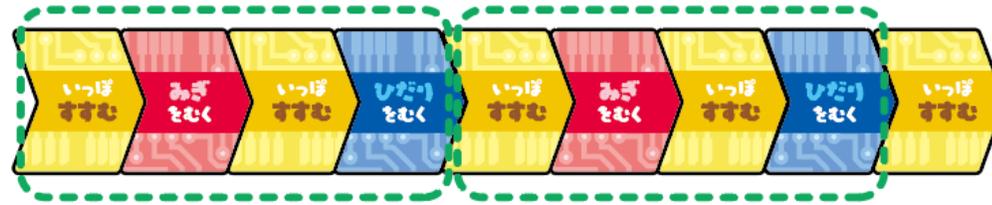


おなじめいれいをくりかえすよ!

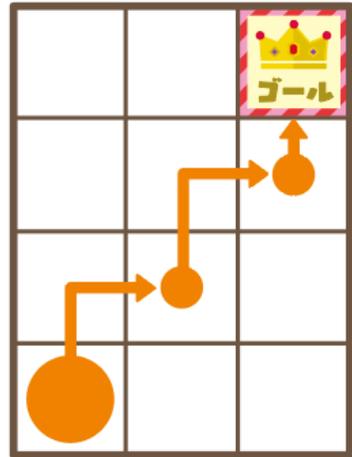
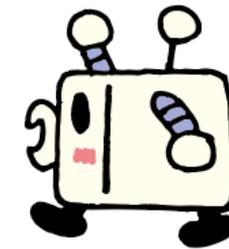
くりかえしのカードを使わないとき



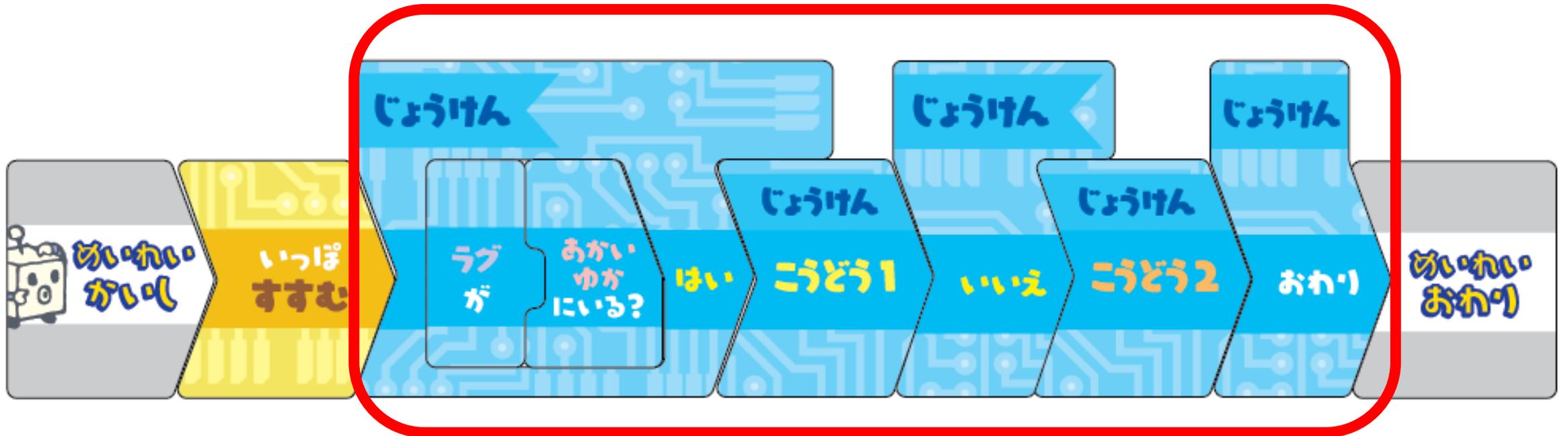
おなじなら  
同じ並びかたのカードがあった!



くりかえしのめいれいに置き換えるよ!



ぶんき  
分岐 (または じょうけん)



どちらかわからないことをしらべて、けっかによってこうどうをかえるよ

# プログラミングの3つのキホン

すべてにつかわれているよ!

- <sup>じゅんじ</sup>  
**順次**



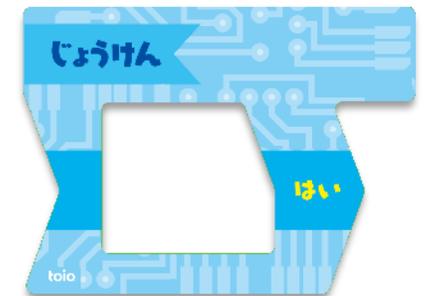
- <sup>はんぷく</sup>  
**反復** (Goロボではくりかえし)

くりかえし



- <sup>ぶんき</sup>  
**分岐** (Goロボではじょうけん)

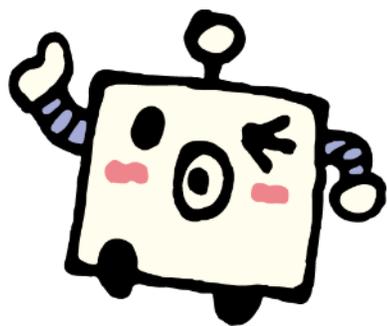
じょうけん



ゴー  
Goロボであそんで



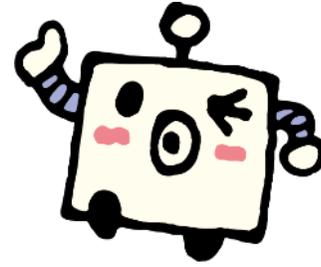
プログラミングをたくさん  
体験たいけんできたかな？



ここからは  
身のまわりみにあるプログラム  
を探さがしてみよう！



# きょう 今日のゴール



① 「プログラミングのキホン」であそぼう！



② 「プログラミング」で身のまわりをみてみよう！

③ じゆう けんきゆう 自由研究のタネをも かって帰ってスタートしよう！



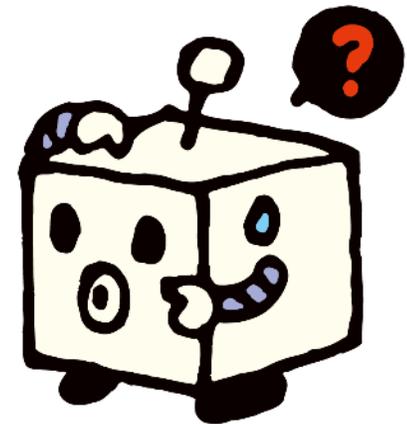
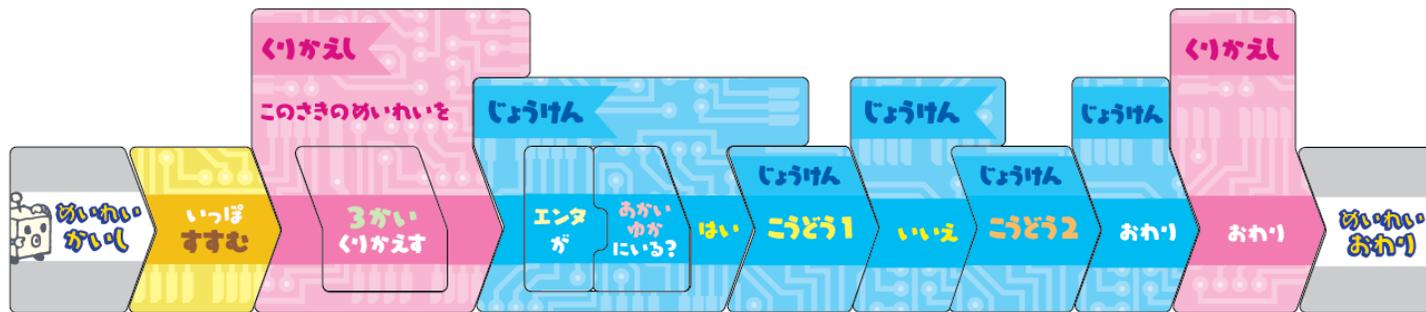
み  
身のまわりのプログラムを  
さが  
探してみよう!



せいかつ

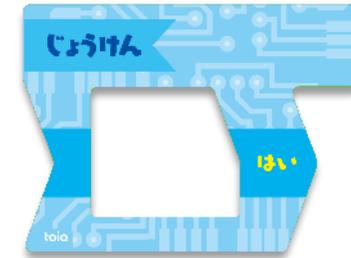
# わたしたちの生活のなかにも

# プログラムがかくれています



せいかつ  
生活のなかにある

はんぷく  
「反復（くりかえし）」や「ぶんき  
分岐（じょうけん）」を  
みつけて、せつめいしてみよう！



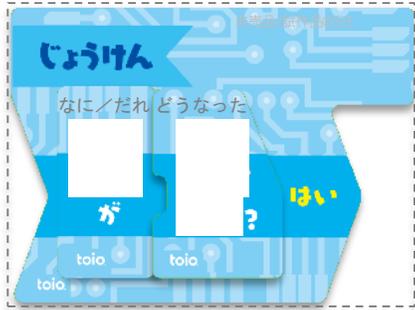
はみがきも？



そうじも？



りょうり  
料理も？



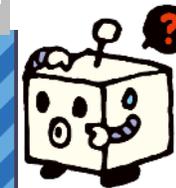
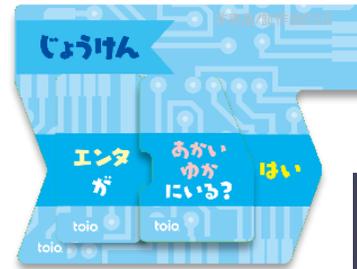
しんごう  
**「信号をわたる」にある「じょうけん」①**  
 (お押しボタンなし)

あか  
 ・赤だったら? まつ

あお  
 ・青だったら? わたる(2ほすすむ)

→プログラミングで手順をあらわすと?  
 てじゅん

みんなでやってみよう!!



しんごう

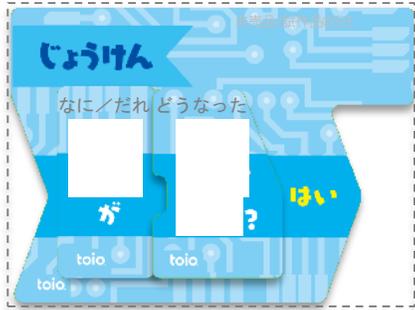
めいれい

# 「信号をわたる」ための命令は？



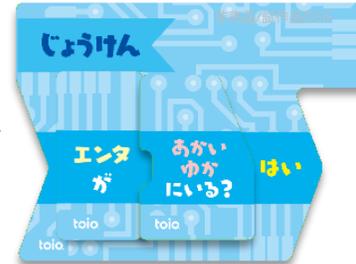
あか しんごう あか  
 ・赤だったら？ (信号が赤=エンタがあかいいゆかにいる？ →はい) まつ

あお しんごう あか  
 ・青だったら？ (信号が赤=エンタがあかいいゆかにいる？ →いいえ) わたる (2ほすすむ)



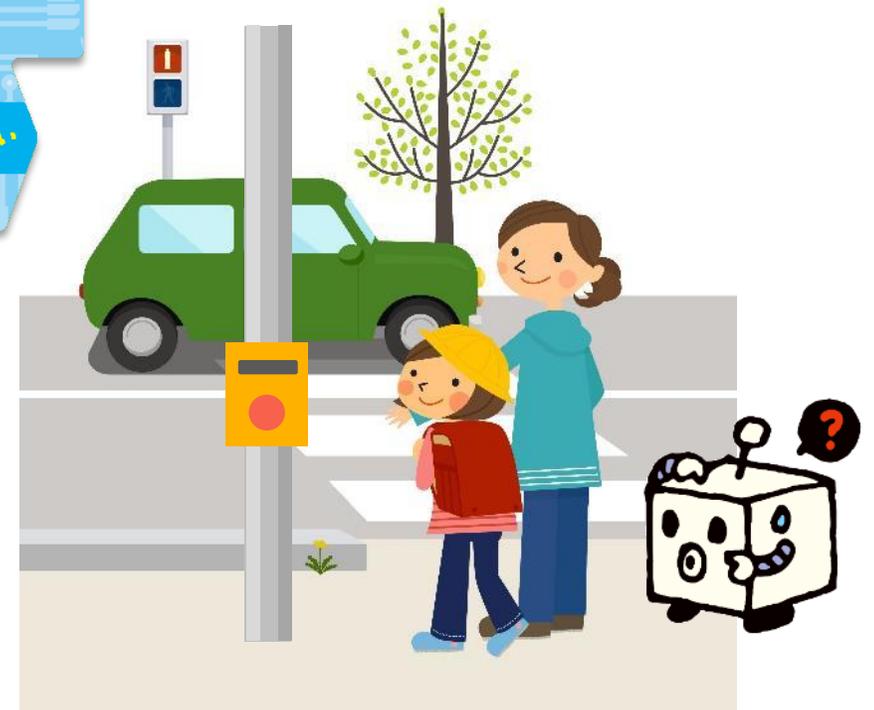
しんごう  
**「信号をわたる」にある「じょうけん」②**  
 (お押しボタンあり)

あか  
 ・赤だったら? ボタンを押して・まつ

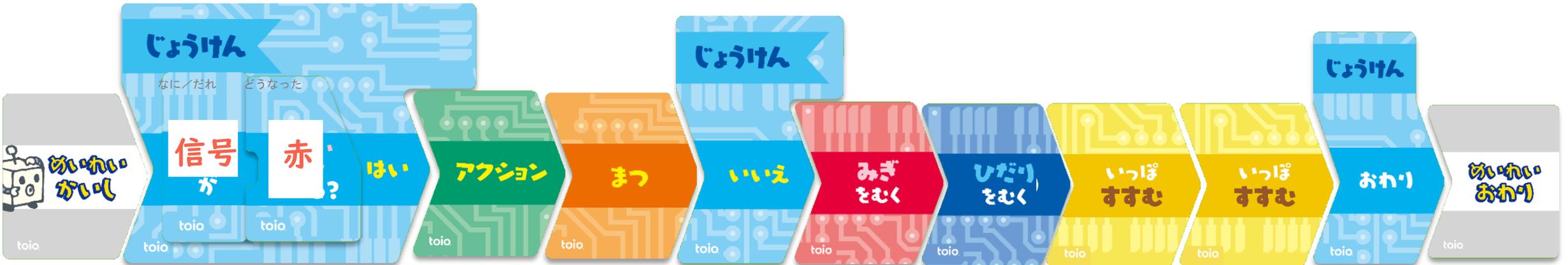


あお  
 ・青だったら? 右を見て・左を見て・わたる

→プログラミングで手順をあらわすと?  
てじゅん



しんごう めいれい  
**「信号をわたる」ための命令は？**



あか しんごう あか  
 ・赤だったら？ (信号が赤？ →はい) ボタンを押してまつ

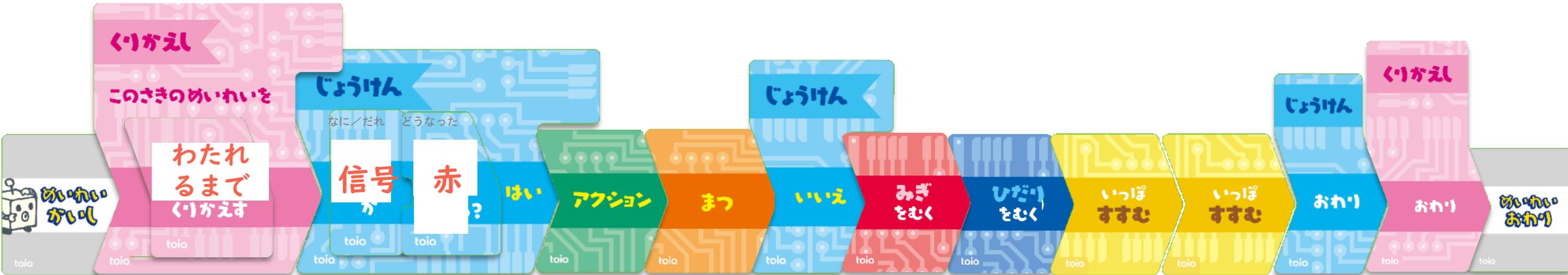
あお しんごう あか  
 ・青だったら？ (信号が赤？ →いいえ) みぎ み ひだり み  
 右を見て左を見て  
 わたる (にほすすむ)

さらに・・・

しんごう

めいれい

# 「信号をわたる」ための命令は？



ほう

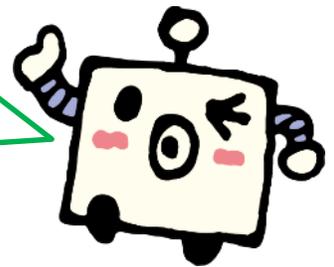
「くりかえし」もあった方がいいね！

しんごう

てじゆん

せつめい

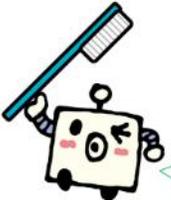
「信号をわたる」手順をプログラムで説明できたね！



# ほかにもあるかな??

## おみやげをわたすよ!

クイズ①  
したは  
下の歯をみがく

toio™の自由研究

反復(くりかえし)  
分岐(じょうけん)  
をみつけよう!



toio

クイズ②  
たこ焼<sup>や</sup>き(ひっく<sup>かえ</sup>り返す)




toio™の自由研究

スタート				
				ゴール

toio

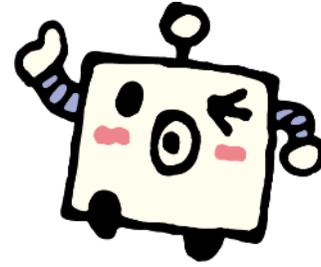
み  
身のまわりにもプログラムのような  
てじゅん  
手順がかくれているね!



せつめい  
プログラムで説明すると、人に  
つた  
伝えたり、もっといい方法を  
かんが  
考えたりしやすくなるね!



# きょう 今日のゴール



① 「プログラミングのキホン」であそぼう！



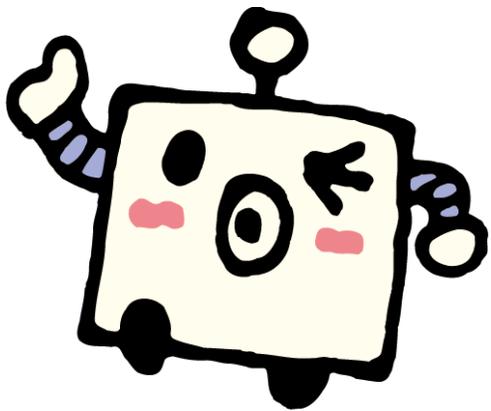
② 「プログラミング」で身のまわりをみてみよう！

③ じゆう けんきゆう 自由研究のタネをも かって帰ってスタートしよう！



<sup>み</sup>身のまわりのプログラムを

<sup>さが</sup>探して<sup>じゆう</sup>自由<sup>けんきゆう</sup>研究にしよう!



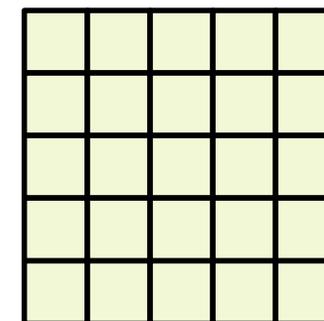
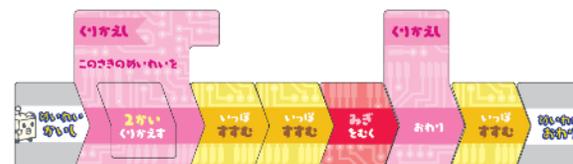
ぶんせき み

## 分析! 身のまわりのプログラムをみつけよう!

① <sup>せいかつ</sup>生活のなかの <sup>どうさ</sup>動作の <sup>てじゆん</sup>手順を <sup>か</sup>書きだしてみよう  
(そうじ、りょうり、せんたく・・・)



② <sup>め</sup>マス目の表、<sup>ひょう</sup>Goロボの <sup>つか</sup>カードを使って  
プログラムであらわしてみよう



# “おみやげ” をわたすよ！

## プログラミングカード

## ぶんせきよう 分析用ワークシート

toio™の自由研究 プログラミングカード ワークシートv1.0 (配布用/非売品) ※足りなくならないように、あらかじめコピーしてつけてね！ ※このワークシートではtoio™コアキューブはうごきません



toio™についてくわしくはこちら (toio™公式サイト) <https://toio.io>  
 ※このワークシートは「GoGo! ロボットプログラミング ーロジャーのひみつー」ではつかえません  
 “toio”, “GoGo! ロボットプログラミング”, “ロジャーのひみつ”, 株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。 NOT FOR SALE ©2019 Sony Interactive Entertainment Inc.

※足りなくならないように、あらかじめコピーしてつけてね！

なんのプログラム？ : \_\_\_\_\_  
 何をくりかえす？ \_\_\_\_\_ しょうけんは何？ \_\_\_\_\_

てじゅん  
 手順：


toio™についてくわしくはこちら (toio™公式サイト) <https://toio.io>  
 “toio”, “GoGo! ロボットプログラミング”, “ロジャーのひみつ”, 株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。 NOT FOR SALE ©2019 Sony Interactive Entertainment Inc.

※このスライドの<sup>こうはん</sup>後半にあるよ

じゆう けんきゆう  
ほかにも自由研究の「タネ」を

しょうかいするよ!



## ちょうさ み 調査!身のまわりの「プログラムで

## うご せいひん しら 動いている製品」を調べよう



① プログラムで動いているものを探してみよう

(せんたくき、すいはんき、自動ドア、自動販売機、電車・・・)

② なぜプログラムがつかわれているのかな?

③ 昔それがなかった頃は どうしていたのかな? 未来はどうなるのかな?



# 挑戦! 自由研究のタネ③

## 企画! 未来の道具を考えよう!

①もしもじぶんだけのロボットがつくれたら?!

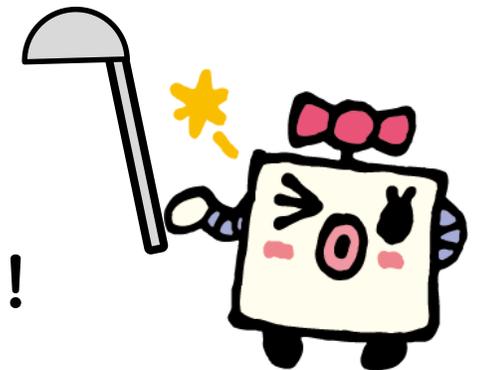
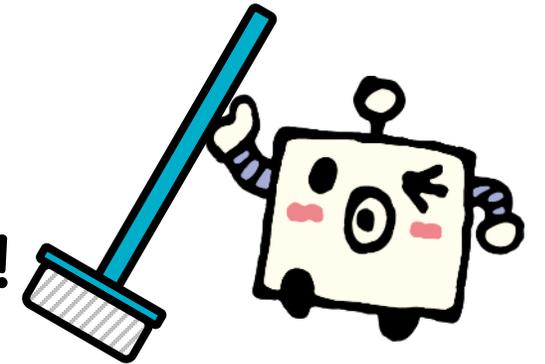
だれのため?どんな役に立つ?ロボットのアイデアをふくらませよう!

②そのロボットができることを書こう!(1~2こでいいよ!)

③ロボットの設計図を書いてみよう

④ロボットのプログラムを書いてみよう

⑤まわりの人がほしいかどうか、どうしたらもっとよくなるか聞いてみよう!



かいはつ  
開発! パソコンでプログラミングして

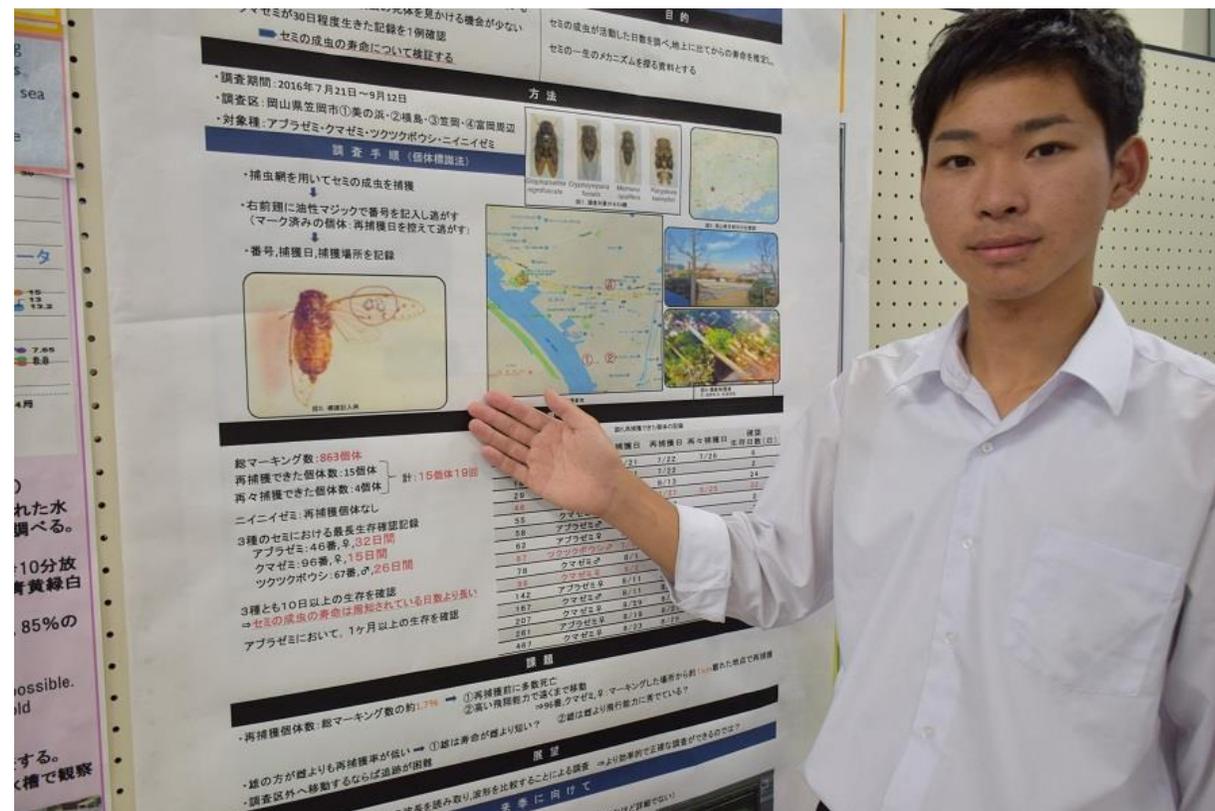
やくだち つく  
お役立ちロボットを作ってみよう!

れい にもつ  
例: 荷物はこびロボット



そうじ  
掃除ロボット、  
じどううんてん くるま  
自動運転の車、  
たからさが  
宝探しロボット・・・  
いろいろつく  
toio™で色々作ってみよう!

<https://toio.io/programming/index.html>



よみうり コドモ しんぶんていきょう  
(読売KODOMO新聞提供)

# きょう 今日のゴール

- ① 「プログラミングのキホン」であそぼう！
- ② 「プログラミング」で身のまわりをみてみよう！
- ③ じゆう けんきゅう 自由研究のタネをも かって 帰ってスタートしよう！

さいごに

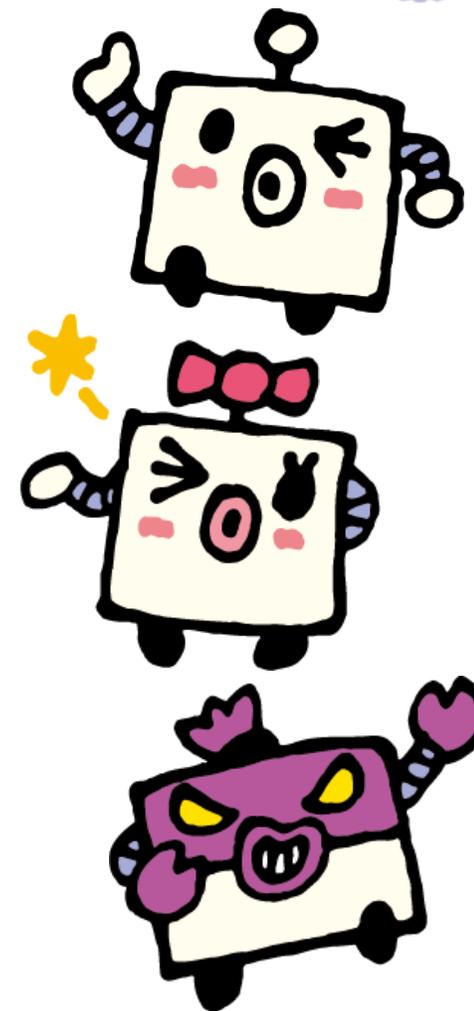
# プログラミングとは？

コンピューターに「<sup>めいれい</sup>命令」の「<sup>てじゅん</sup>手順」を<sup>つた</sup>伝えて  
アイデアをカタチにすること

「プログラミング」でできたものは「プログラム」

# プログラミングで「<sup>み</sup>身につく」こと

- <sup>むだ</sup>無駄なく<sup>さぎょう</sup>作業するのになにが<sup>ひつよう</sup>必要か、  
<sup>かんが</sup>考えられるようになるよ
- <sup>しっぱい</sup>失敗しながら<sup>なんど</sup>何度もためすうちに  
つく  
作りたいものを**作れる**ようになるよ
- <sup>ひと</sup>人やコンピューター・ロボットに  
てじゅん <sup>ただ</sup>「手順」を正しく**伝えられる**ようになるよ



toio™にも、プログラミング<sup>ぎじゅつ</sup>技術が

たくさん使<sup>つか</sup>われているよ!

# toio™ (トイオ) とは



かたちのくふう



うごきのくふう

ほんたい  
本体セット



toio™コア キューブ (ロボット)



toio™リング



せんよう  
専用タイトル



これであそぶよ

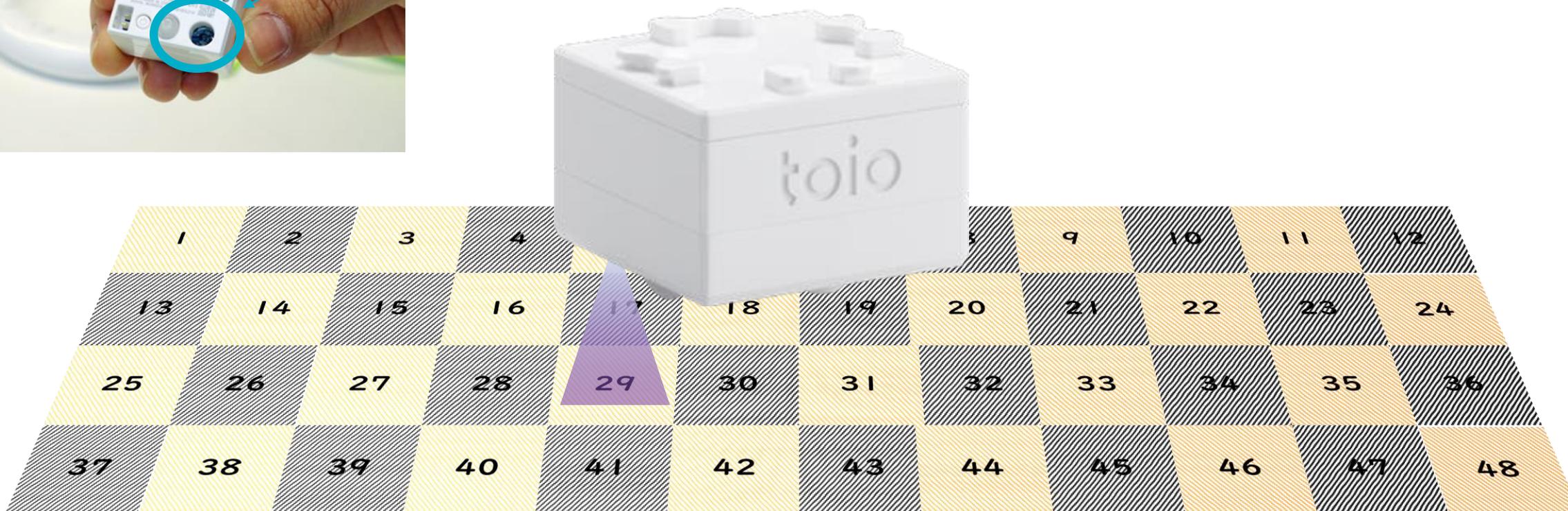
**カートリッジをさしこんであそぶ  
ロボットのおもちゃだよ!**



よみとり  
読み取りセンサー

マットのうえの キューブの  
いばしょが わかるよ

ぜったいいちけんしゅつ  
※リアルタイム絶対位置検出





ビジュアルプログラミング

toio™ (トイオ) はおうちでも楽しむよ！  
ぜひまたあそんでね！



<https://toio.io/>

通常より希望小売価格  
2,980円(+税) OFF! ※2

6才から  
始められる

プログラミングの第一歩に。  
絵本であそんで基本が身につくお得なセット ※1



7月18日発売!!

toio バリューパック

"GoGo ロボットプログラミング~ロジボのひみつ~" 同梱版

購入する



※1 無くなり次第終了となります。一部取り扱いのない店舗がございます。  
※2 TPH-1000T 010 (希望小売価格16,980円+税) と  
TQJS-00003 (希望小売価格5,980円+税) の合計金額との差異です。

toio™ (トイオ) はおうちでも楽しむよ！  
ぜひまたあそんでね！

たの



<https://toio.io/>

通常より希望小売価格  
2,980円(+税) OFF! ※2

## toio バリューパック

数量  
限定

toio™本体とトイオ・コレクションのお得なセット ※1

希望小売価格 ¥19,980 +税



※1 無くなり次第終了となります。一部取り扱いのない店舗がございます。  
※2 TPH-1000T 010 (希望小売価格16,980円+税) と  
TQJS-00001 (希望小売価格5,980円+税) の合計金額との差異です。

つくって、  
あそんで、  
ひらめいて。

toio™  
トイオ



おわり

# ふろく：ワークシート

toio™の自由研究 プログラミングカード ワークシートv1.0 (配布用/非売品)

※たりなくならないように、あらかじめコピーしてつけてね!  
※このワークシートではtoio™コアキューブはうごきません

非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio ぬいぬい がいに	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio いっぽ すすむ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio ぬいぬい おわり	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio いっぽ すすむ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio ぬいぬい がいに	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio いっぽ すすむ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio ぬいぬい おわり	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio いっぽ すすむ
非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio ひだり をむく	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio みぎ をむく	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio ひだり をむく	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio みぎ をむく	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio ひだり をむく	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio みぎ をむく	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio ひだり をむく	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio みぎ をむく
非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じかん かい 時間/回 まつ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じかん かい 時間/回 まつ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio 1つのどうさ アクション まつ (~~する)	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio 1つのどうさ アクション まつ (~~する)	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じかん かい 時間/回 まつ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じかん かい 時間/回 まつ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio 1つのどうさ アクション まつ (~~する)	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio 1つのどうさ アクション まつ (~~する)

ロジューボたちの  
しょうかい↓



非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じょうけん なにが/だれが どうなった? が ? はい	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じょうけん いいえ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じょうけん いいえ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じょうけん いいえ	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio じょうけん おわり
--	---	---	---	---

非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio くりがえし このさきのぬいぬいを が くりがえす	非売品/NOT FOR SALE/CSIE toio くりがえし おわり
--	---



toio™についてくわしくはこちら (toio™公式サイト) <https://toio.io>

※このワークシートは「GoGo ロボットプログラミング ~ロジューボのみみつ~」ではつかえません  
"toio", "GoGo ロボットプログラミング", "ロジューボのみみつ"は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。 NOT FOR SALE ©2019 Sony Interactive Entertainment Inc.

# なん 何のプログラム?:

何をくりかえす?

じょうけんは何?

てじゅん  
手順:




toioについて詳しくはこちら (toio公式サイト) <https://toio.io>

"toio"、"GoGo ロボットプログラミング"、"ロジボのひみつ"は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

NOT FOR SALE ©2019 Sony Interactive Entertainment Inc.

～身のまわりの「プログラムで動いている製品」を調べよう～



□ なまえ

□ <sup>せいひん</sup>製品

# ～わたしの自由研究～



□ なまえ

□ タネ

①分析!身のまわりのプログラムをみつけよう

③企画!まわりの方の役に立つロボットを考えよう!

②調査!身のまわりのプログラムで動いている製品を調べよう

④開発!パソコンでプログラミングしてお役立ちロボットを作ろう!

□ 題名 (絵を描いてもいいよ!)

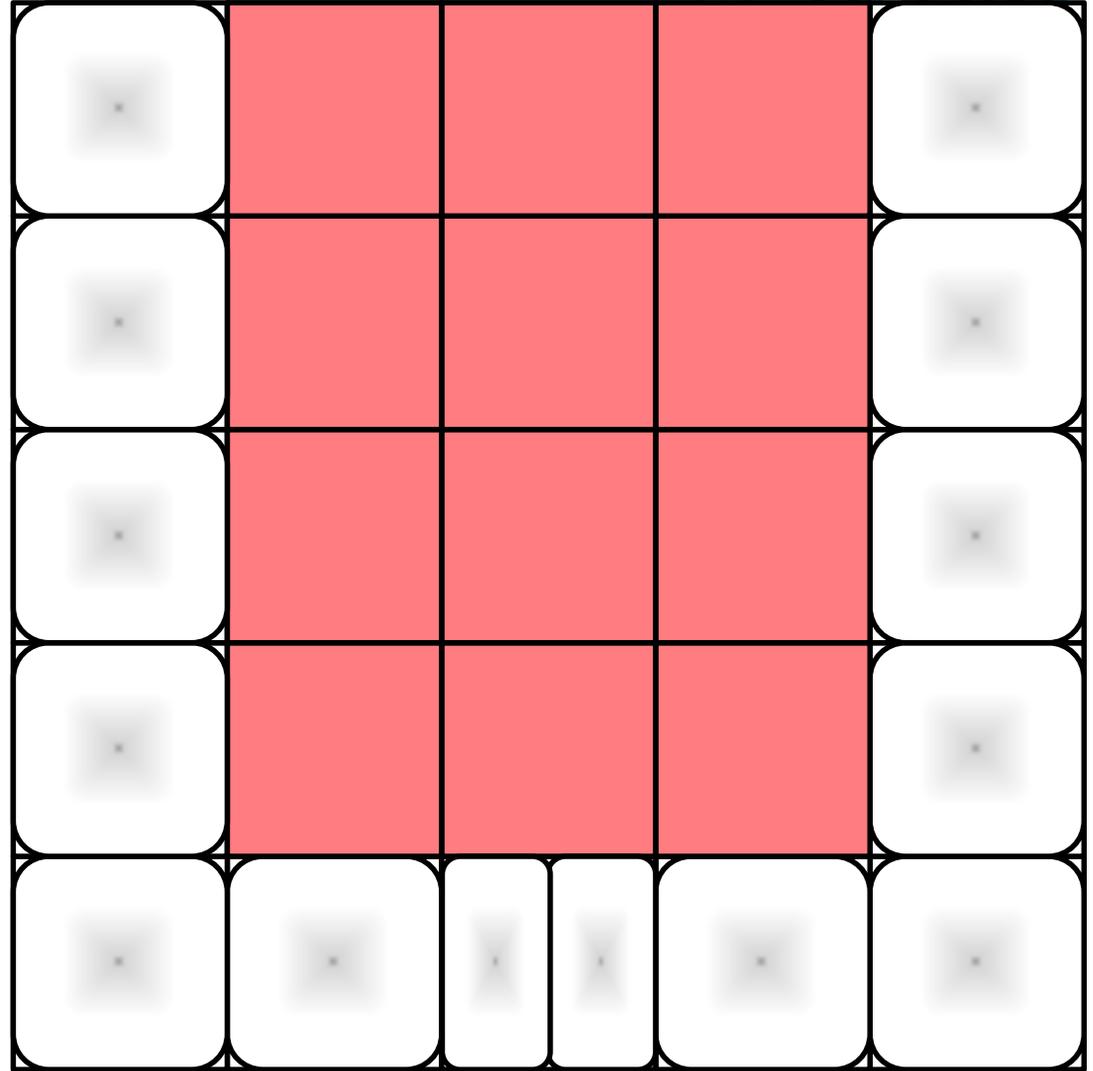
もんだいしゅう  
“おまけ” の問題集

# クイズ①

は  
歯をみがく

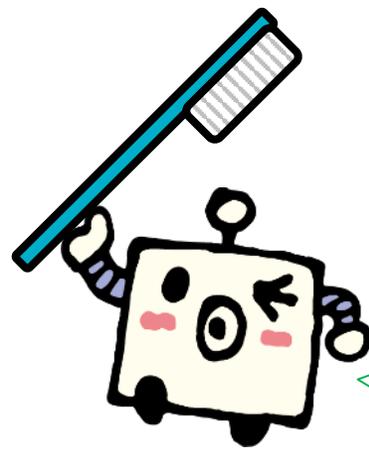


した は  
下の歯

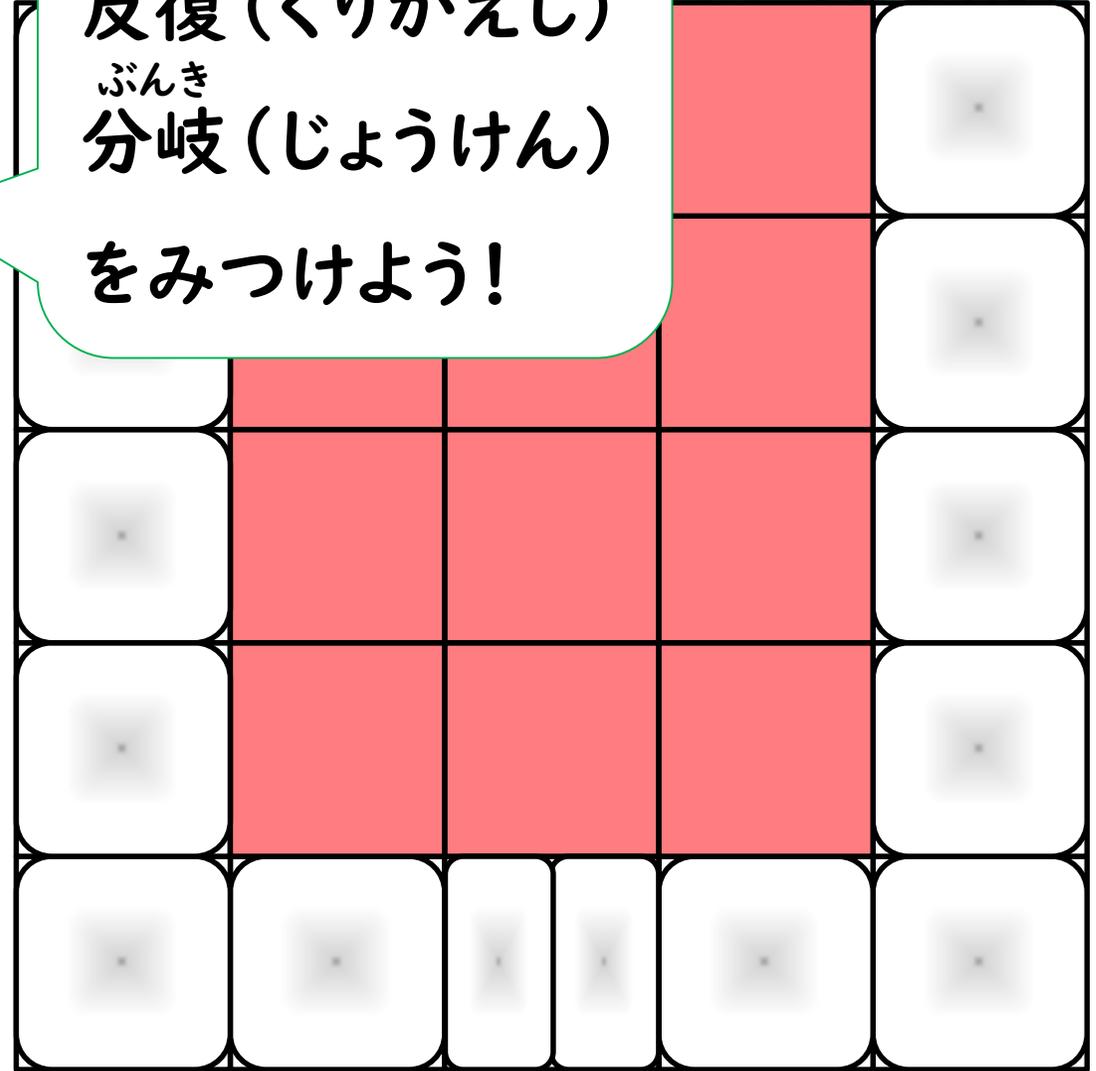


# クイズ①

した は  
下の歯をみがく



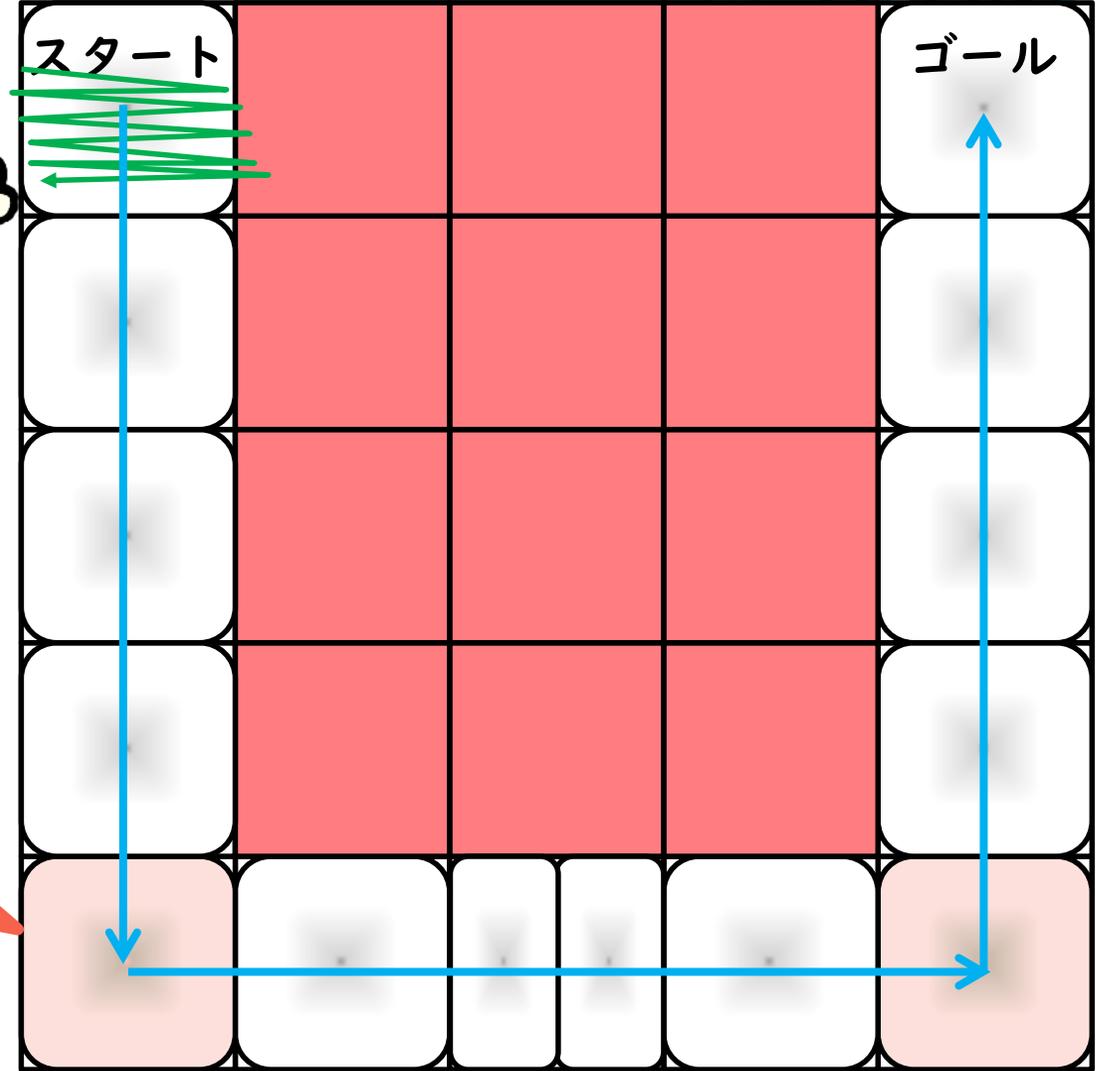
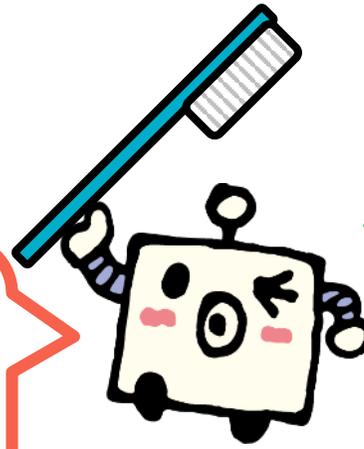
はんぷく  
反復 (くりかえし)  
ぶんき  
分岐 (じょうけん)  
をみつけよう!



# ① したは 下の歯をみがく

## ポイント①

は 一つの歯は「5かい」みがこうかな！  
(ホントはもっとみがこうね)



## ポイント②

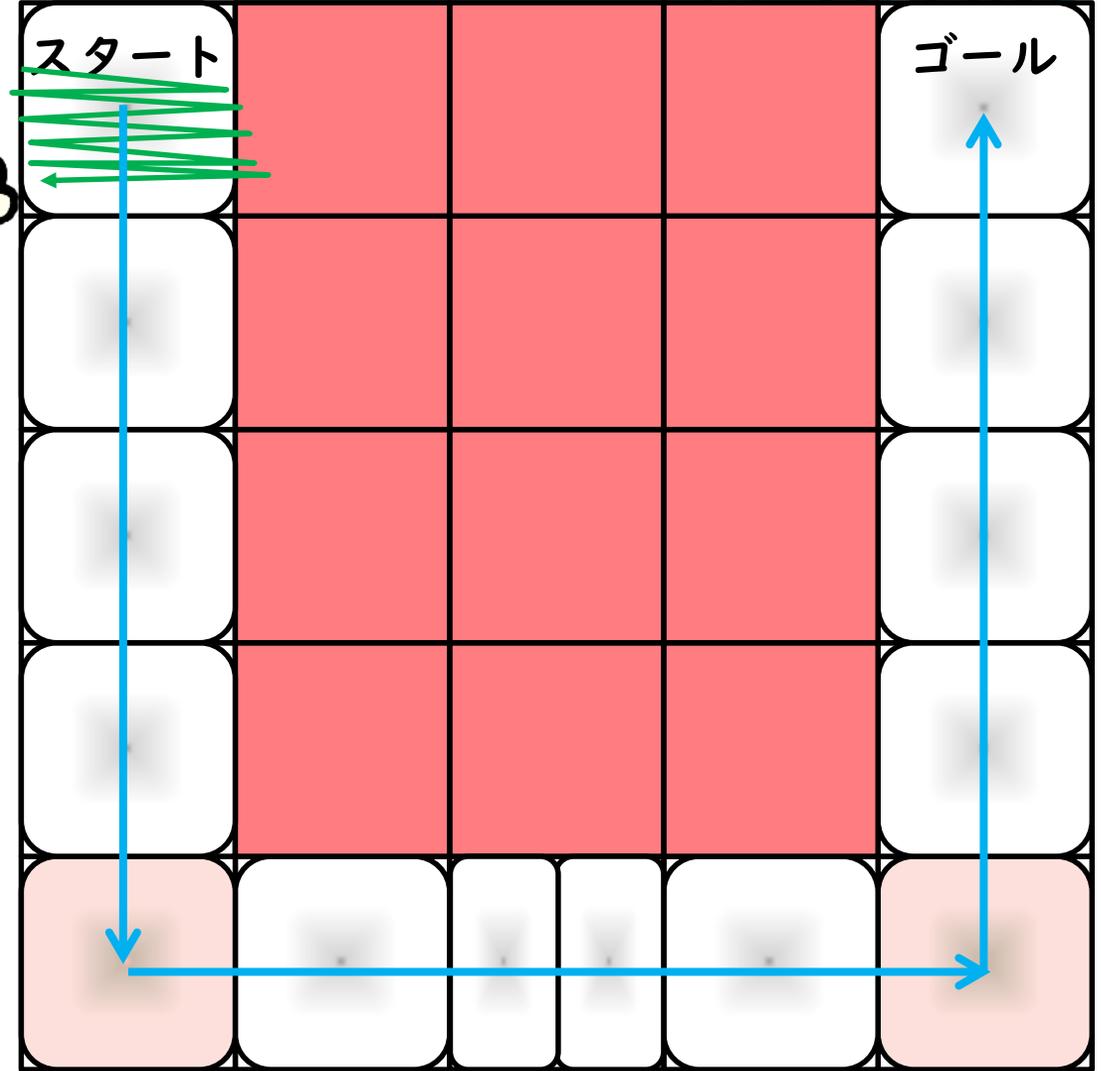
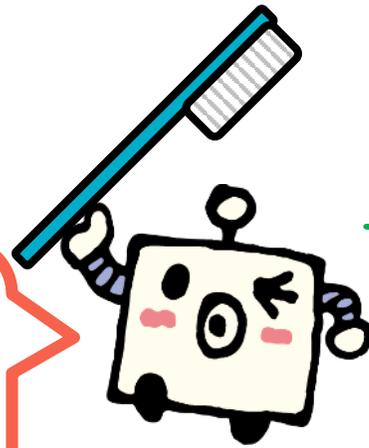
かど は  
もし角の歯までみがいたら  
むきをかえないとね！

# ① <sup>した</sup>下の<sup>は</sup>歯をみがく

## ポイント①

1つの歯は「**5かい**」みがこうかな！  
(ホントはもっとみがこうね)

くりかえし:5回  
アクション:みがく  
くりかえし おわり



# ① したは 下の歯をみがく

## ポイント①

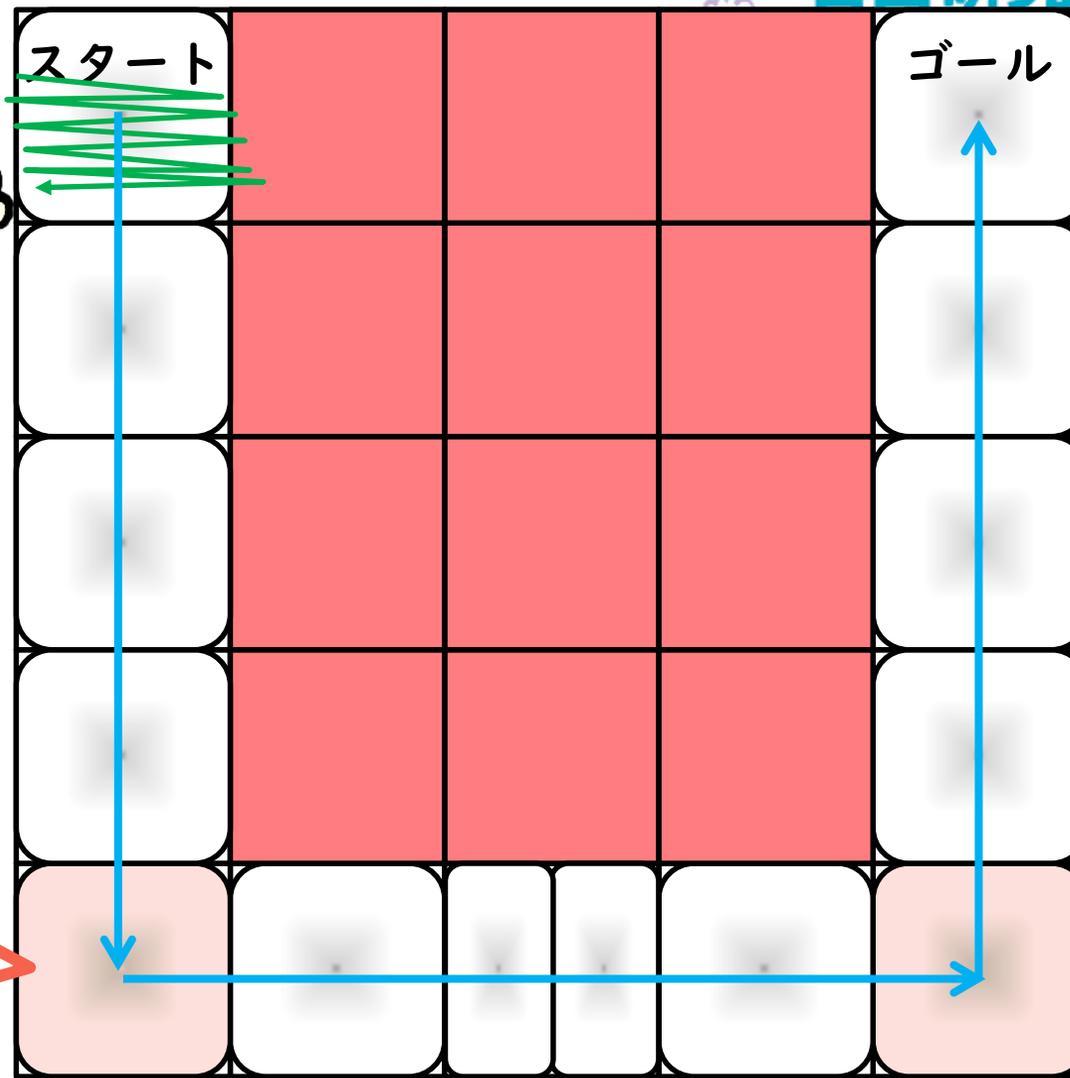
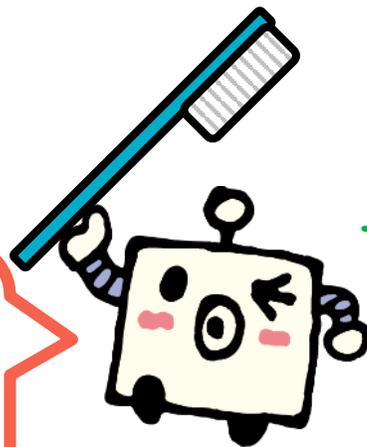
は 一つの歯は「5かい」みがこうかな！  
(ホントはもっとみがこうね)

くりかえし: 5回  
アクション: みがく  
くりかえし おわり

あか じょうけん: 赤いゆか? (かどについた?)  
はい  
ひだりをむく  
いっぽすすむ  
いいえ  
いっぽすすむ  
おわり

## ポイント②

かど は  
もし角の歯までみがいたら  
むきをかえないとね!



# ① したは 下の歯をみがく

## ポイント①

は 1つの歯は「5かい」みがこうかな！  
(ホントはもっとみがこうね)

くりかえし: ずっと(1周みがくまで)

くりかえし: 5回

アクション: みがく

くりかえし おわり

じょうけん: あか赤いゆか?(かどについた?)

はい

ひだりをむく

いっぽすすむ

いいえ

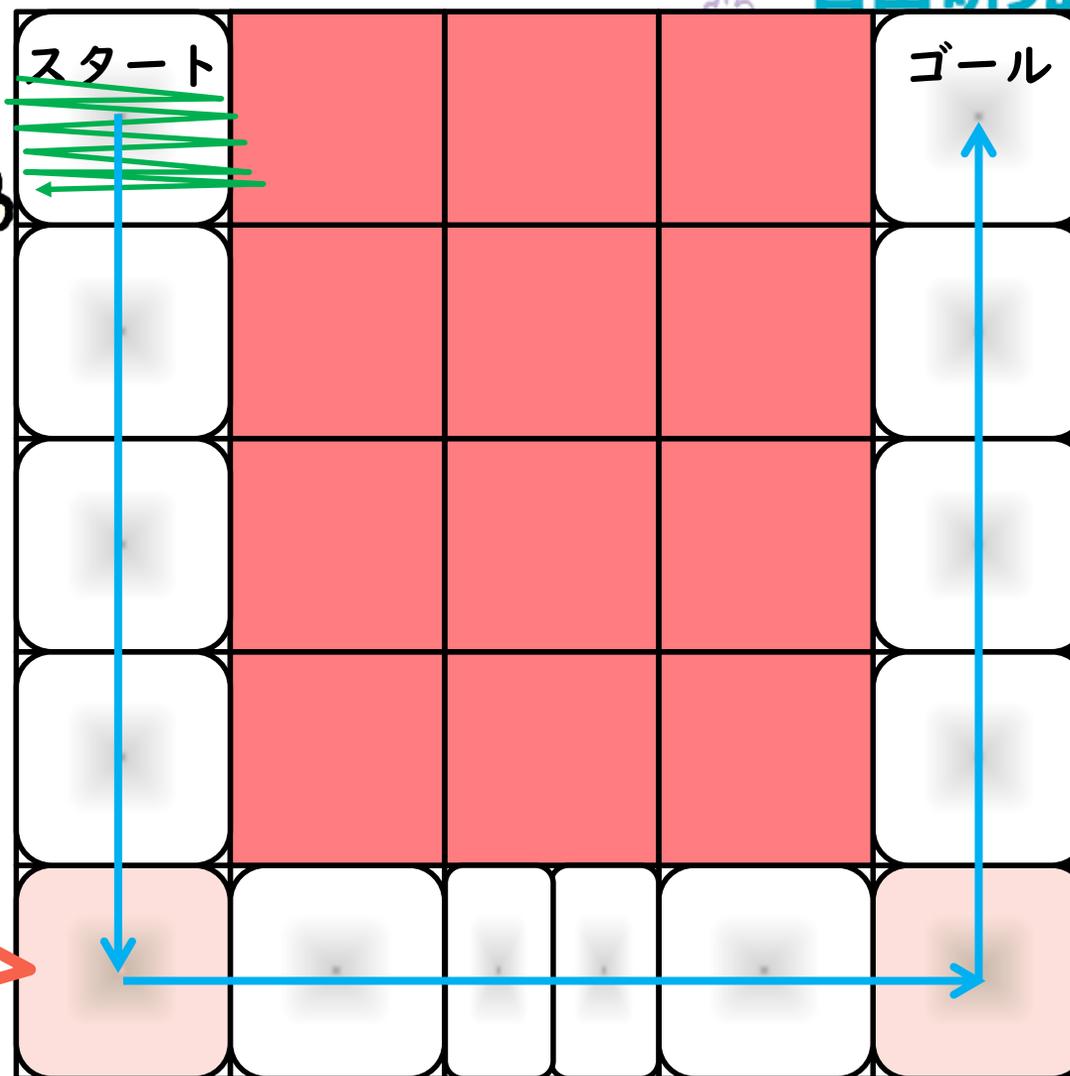
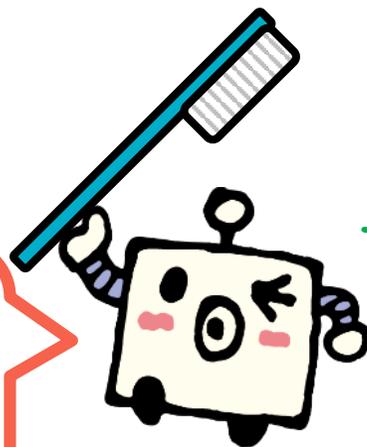
いっぽすすむ

おわり

おわり

## ポイント②

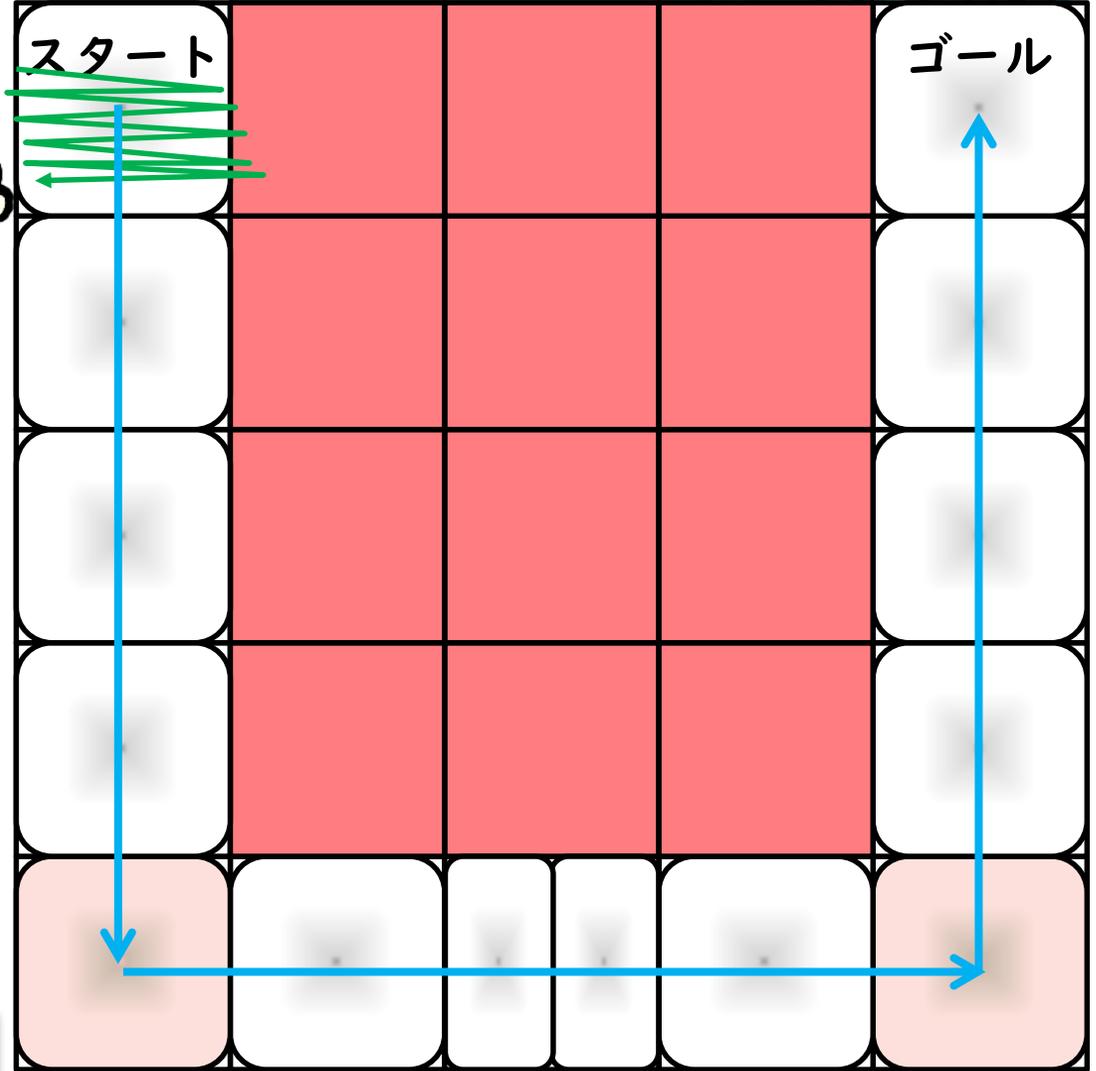
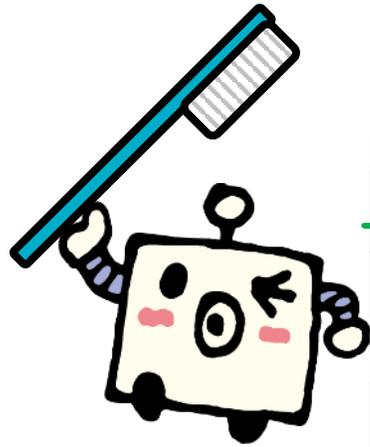
かど は  
もし角の歯までみがいたら  
むきをかえないとね!



# ① したは 下の歯をみがく

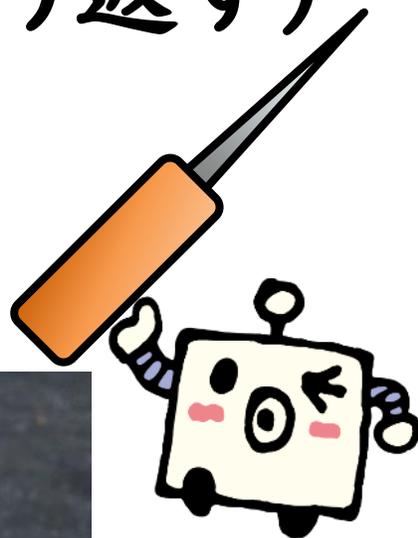
くりかえし: ずっと (1周みがかくまで)  
 くりかえし: 5回  
 アクション: みがかく  
 くりかえし おわり

じょうけん: <sup>あか</sup>赤いゆか? (かどについた?)  
 はい  
 ひだりをむく  
 いっぽすすむ  
 いいえ  
 いっぽすすむ  
 おわり



# クイズ②

## たこ焼きや (ひっくり返すかえ)



スタート				
				ゴール

## ② たこ焼き (ひっくり返す)

ポイント① たこ焼きが  
焼けたら (あかの<sup>うえ</sup>上だったら)  
ひっくり返そう (アクション)

ポイント②  
「いっぽすすむ」でとなりの列 (れつ)  
や行 (ぎょう) に移動できるよ

オマケ：

- ・行がかわったら1列めにもどってくれるよ
- ・5列めからさきにすすんでもすすまないよ



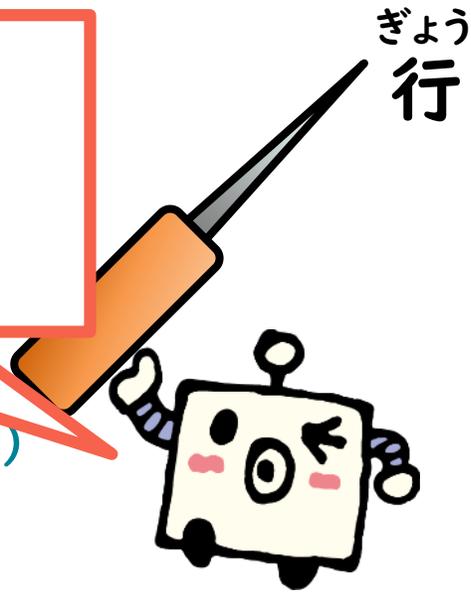
ぎょう  
行

スタート					1行め
					2行め
					3行め
					4行め
				ゴール 	5行め
1列め	2列め	3列め	4列め	5列め	

# ② たこ焼き (ひっくり返す)

ポイント① たこ焼きが  
焼けたら (あかの<sup>うえ</sup>上だったら)  
ひっくり返そう (アクション)

じょうけん: <sup>あか</sup>赤いゆか? (焼けた?)  
アクション: ひっくり返す  
おわり  
いっぽすすむ (となりの列に<sup>いどう</sup>移動する)



れつ 列

スタート

ぎょう 行

スタート					1行め
					2行め
					3行め
					4行め
				ゴール	5行め
1列め	2列め	3列め	4列め	5列め	

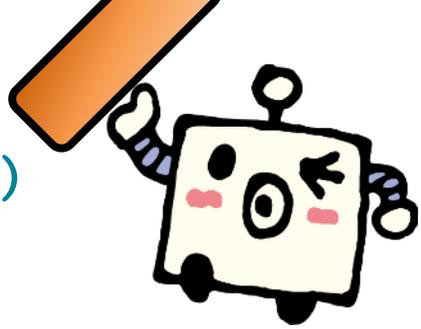
toio™の自由研究

# ② たこ焼き (ひっくり返す)

オマケ：  
 ・行がかわったら1列めにもどってくれるよ  
 ・5列めからさきにすすんでもすすまないよ

ぎょう  
行

- くりかえし: 5回 (ぎょう)
- くりかえし: 5回 (れつ)
- じょうけん: 赤いゆか? (焼けた?)
- アクション: ひっくり返す
- おわり
- いっぽすすむ (となりの列に移動する)
- おわり
- いっぽすすむ (となりの行に移動する)
- おわり

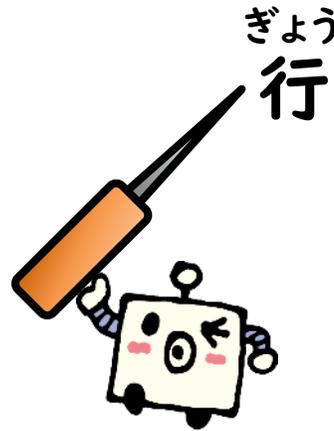


ポイント②  
 「いっぽすすむ」でとなりの列 (れつ)  
 や行 (ぎょう) に移動できるよ

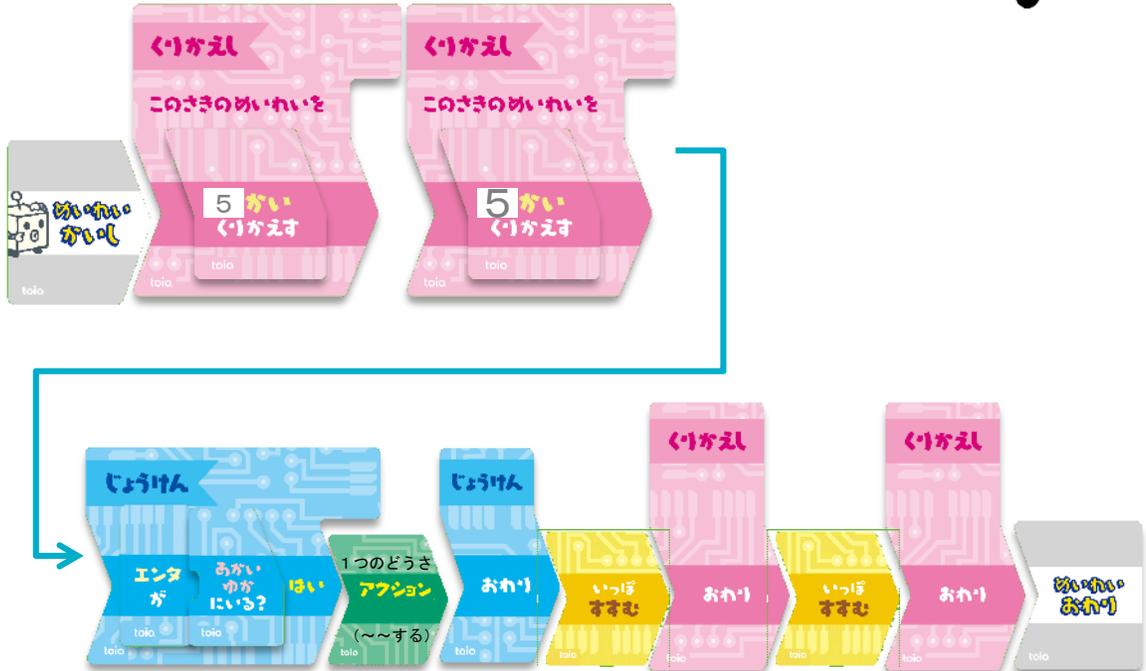
スタート					1行め
					2行め
					3行め
					4行め
				ゴール	5行め
1列め	2列め	3列め	4列め	5列め	

# ② たこ焼き (ひっくり返す)

くりかえし: 5回 (ぎょう)  
 くりかえし: 5回 (れつ)  
 じょうけん: 赤いゆか? (焼けた?)  
 アクション: ひっくり返す  
 おわり  
 いっぽすすむ (となりの列に移動する)  
 おわり  
 いっぽすすむ (となりの行に移動する)  
 おわり



スタート					1行め
					2行め
					3行め
					4行め
				ゴール	5行め
1列め	2列め	3列め	4列め	5列め	





# クイズ③

## ゆうびんはいたつ郵便配達



### ポイント①

わたすのは:こづつみ・かきとめ? てがみ・はがき?

→こづつみ・かきとめはベルをならしてわたすよ!

→てがみ・はがきはポストにいれるよ! あか

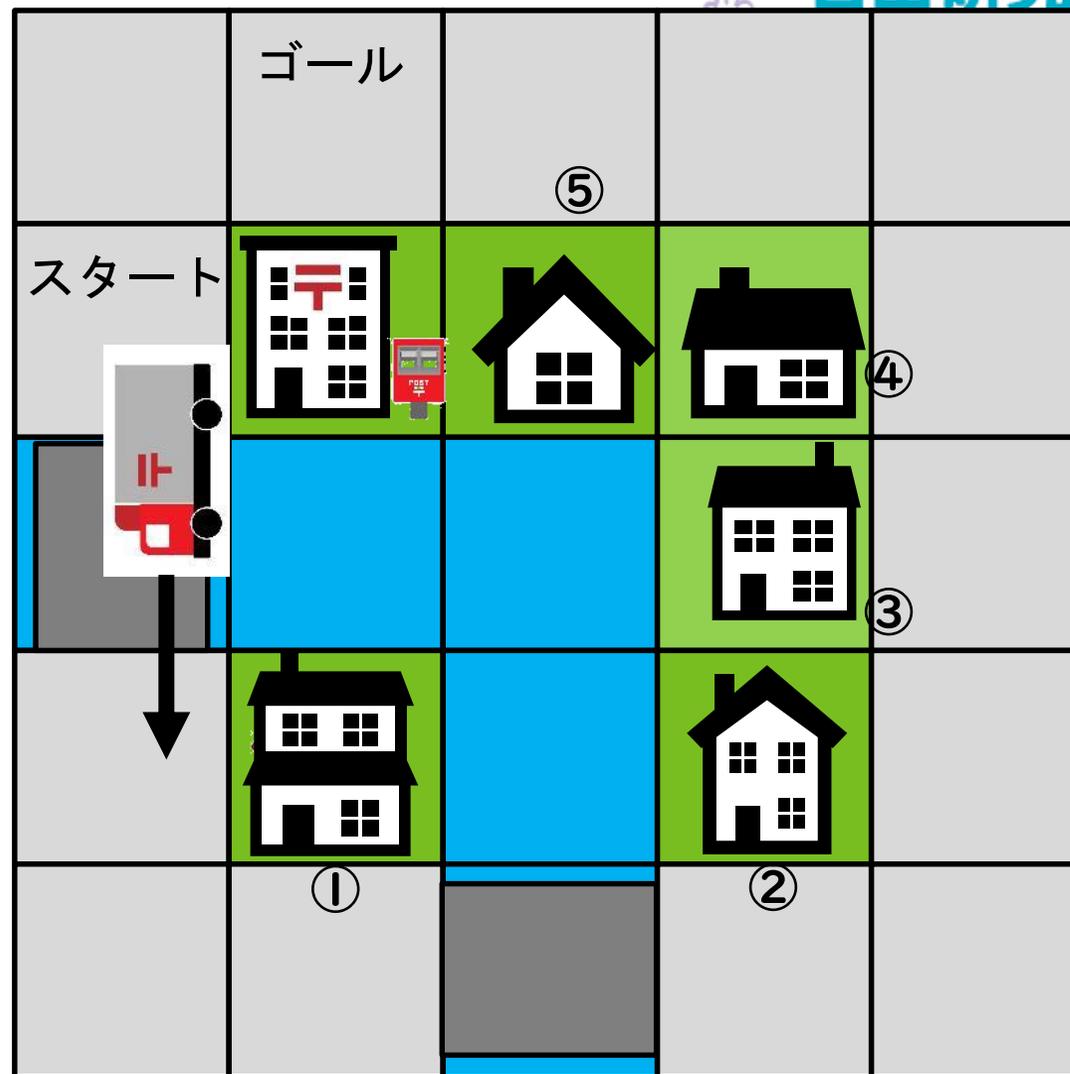
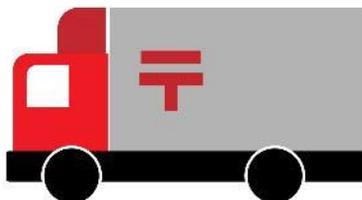
じょうけん:こづつみ・かきとめ(エンタが赤)だったら

### ポイント②

ざいたく ふざい  
こづつみ・かきとめ:在宅?不在?

ふざい ふざいひよう  
→不在のときは不在票をいれるよ!

じょうけん:在宅(エンタが赤)だったら



# クイズ③

## ゆうびんはいたつ郵便配達



くりかえし: ずっと (ゴールまで)  
 いっぽ (一軒) すすむ  
 ひだりをむく

じょうけん: こづつみ・かきとめ (エンタが赤) だったら  
 はい

アクション: ベルをならす

いいえ  
 じょうけん: 在宅 (エンタが赤) だったら  
 はい

アクション: ハンコをもらってわたす

いいえ  
 アクション: 不在票を入れる

おわり

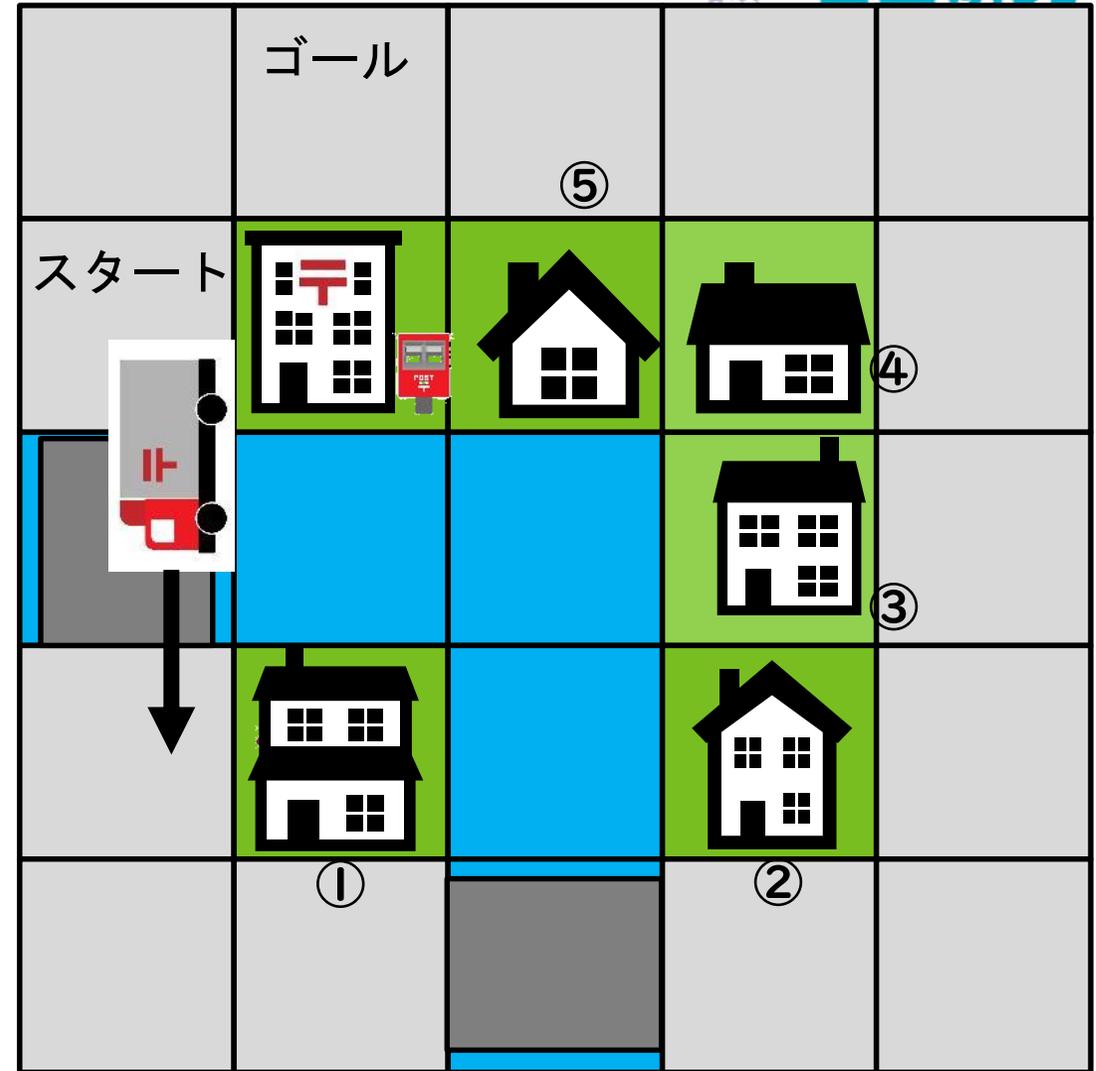
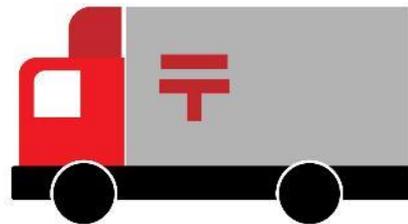
いいえ (#てがみ・ハガキだったら)

アクション: ポストに入れる

おわり

みぎをむく

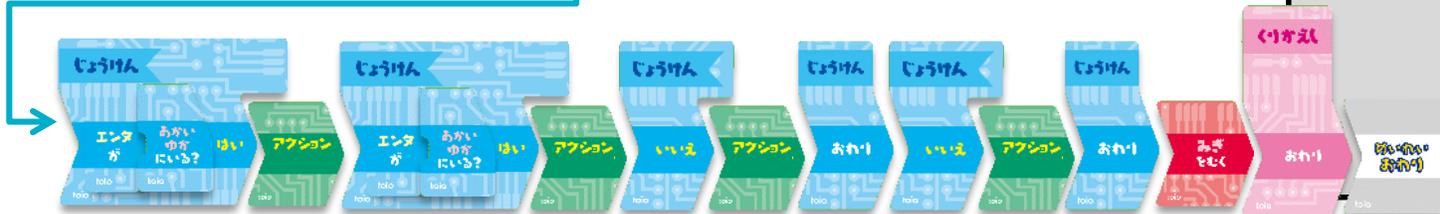
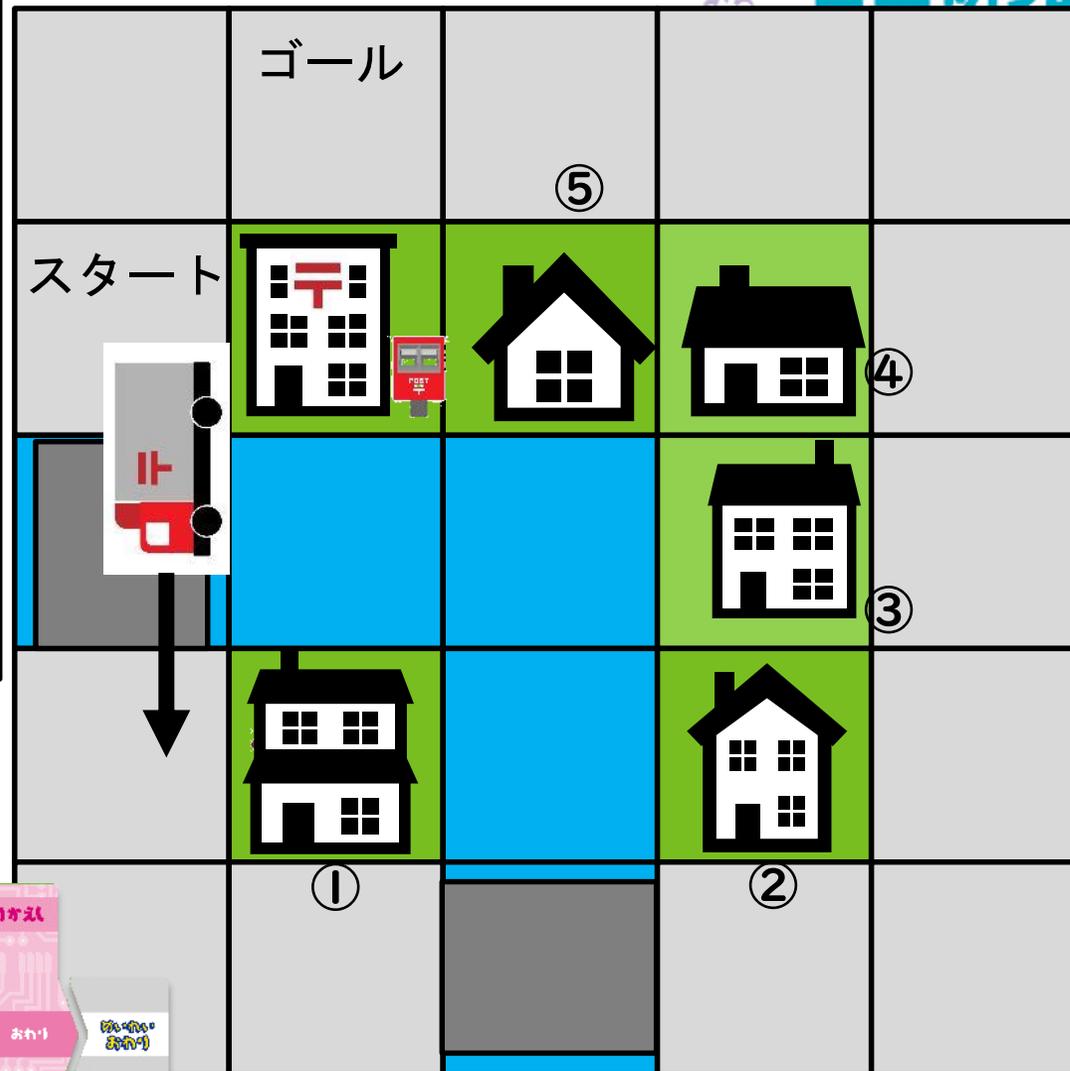
おわり



# クイズ③

## ゆうびんはいたつ郵便配達

くりかえし:ずっと(ゴールまで)  
 いっぽ(一軒)すすむ  
 ひだりをむく  
 しょうけん:こづつみ・かきとめ(エンタが赤)<sup>あか</sup>だったら  
 はい  
 アクション:ベルをならす  
 いいえ <sup>ざいたく</sup>  
 しょうけん:在宅(エンタが赤)だったら  
 はい  
 アクション:ハンコをもらってわたす  
 いいえ <sup>ふざいひょう</sup>  
 アクション:不在票を入れる  
 おわり  
 いいえ (#てがみ・ハガキだったら)  
 アクション:ポストに入れる  
 おわり  
 みぎをむく  
 おわり



toio™について詳しくはこちら (toio™公式サイト) <https://toio.io>  
当資料のご利用にあたっては下記のサイトポリシーをご確認ください。 <https://toio.io/sitepolicy.html>  
監修：株式会社CANVAS

The logo for 'toio' is displayed in a bold, teal, sans-serif font. The letters 't', 'o', 'i', and 'o' are lowercase. The first 'o' is a simple circle, while the second 'o' is a thick, rounded shape. The 'i' has a solid teal dot above it. A small 'TM' trademark symbol is positioned to the right of the final 'o'.

“toio”、“トイオ”、“工作生物 ゲズンロイド”、“GoGo ロボットプログラミング”および“ロジボのひみつ”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

“Sony”はソニー株式会社の商標です。

各ソニー製品の商品名・サービス名はソニー株式会社またはグループ各社の登録商標です。その他の製品および会社名は、各社の商号、登録商標または商標です。