

トイオ プレイグラウンド

コマンド

プログラミングブック5-1 のヒントと答え (2026/5)

本書の概要

- 『トイオ・プレイグラウンド コマンド』プログラミングブック5-1の各ステージについて、ヒントと答えをご用意しました。どうしてもクリアできない場合にご利用ください。

目次

• ヒント	2
• ステージ5-1～5-13	3
• 自分でカードを置くステージ	9
• チャレンジ問題	11
• 答え	15
• ステージ5-1～5-13	16
• 自分でカードを置くステージ	23
• チャレンジ問題	24



プログラミング ブック5-1

ヒント

ヒント：ステージ5-1～5-13

5-1

- 2台とも同じコマンドでゴールできるよ。

5-2

- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



3まい



1まい

キューブB



3まい



1まい

5-3

- キューブAはキューブBをまつ必要があるよ。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。
- ゴールできたら、『こうどう』を使って枚数を減らしてみよう。

キューブA



3まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



4まい



1まい



1まい

5-4

- とけるこおりのゆかはリモコンゆかをふんだ次のターンからとけるよ。
- キューブBはいつキューブAをまつと良いかな。

5-5

- 『こうどう』は2台で使いまわせるよ。
- 矢印のちがいにも注意してみよう。

5-6

- リモコンをふまないキューブBがいつまつかが大事だよ。
- まずはキューブAがゴールできるコマンドを考えてみてもいいかもね。

5-7

- おたがいのゴールを通るためには同じマスを通らないといけないよ。
- どちらかのキューブがしっかりまってあげよう。

5-8

- どちらかのキューブが先にゴールするまでまってあげよう。

5-9

- どちらかのキューブが先にゴールするまでまってあげよう。

5-10

- どちらか1台のキューブが『まつ』カードを2回使う必要があるよ。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



3まい



2まい

こうどう2



2まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

5-11

- まずはキューブAがゴールできるコマンドを考えてみよう。
 - 次にキューブBがゴールできるためには、どこで待つか考えてみよう。
 - 同じ『こうどう』を2台で使うには、いつ待つといいかな？
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

こうどう2



3まい



2まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい

5-12

- かいてんマスがあるから2台とも『じょうけん』カードを使う必要があるよ。
- どちらか1台のキューブがまつカードを2回使う必要があるよ。
- どちらのキューブが待った方がはやくゴールできるか考えてみよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



1まい



1まい

こうどう2



1まい



1まい

キューブA



3まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



2まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

5-13

- もやもやマスでは『じょうけん』カードを使わないといけないよ。
 - 1台が最初にまってあげたら、同じコマンドでゴールできるステージだよ。
 - 『こっちむく』の上で『みぎをむく』、『ひだりをむく』を使ったらどうなるかな？
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



3まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい

ヒント：自分でカードを置くステージ

- まずはそれぞれ近いゴールに行ってみよう。
- コマンドじっこうAからゴールA、コマンドじっこうBからゴールBをめざす。
(A-A、B-Bの場合)
- 次はそれぞれ反対のゴールに行ってみよう。
- コマンドじっこうAからゴールB、コマンドじっこうBからゴールAをめざす。
(A-B、B-Aの場合)



A-A、B-Bの場合

- 1台ずつ考えたらかんたんにゴールできるはずだ。

キューブA



3まい



1まい

キューブB



2まい

ヒント：自分でカードを置くステージ

A-B、B-Aの場合

- どちらのキューブがいつまつのが良いか考えてみよう。
- 『こうどう』を使ってコマンドをまとめられないかも考えてみてね。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。



こうどう1



3まい



1まい



1まい

キューブA



1まい

キューブB



1まい



1まい



★ 1まい

ヒント：チャレンジ問題

1問目

• これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい



1まい

こうどう2



2まい



1まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



2問目

- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



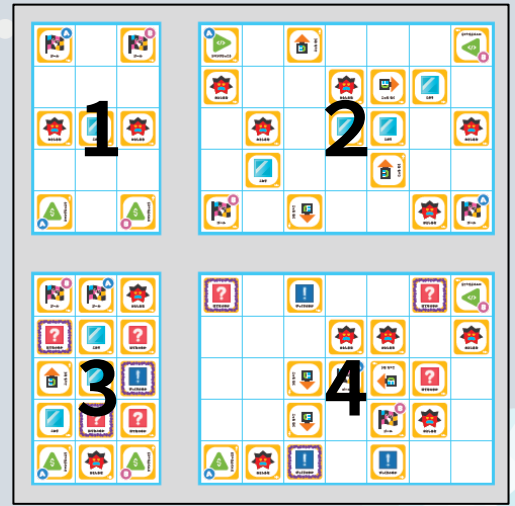
1まい



1まい



1まい



3問目

- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

こうどう2



2まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい



2まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



2まい



4問目

- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



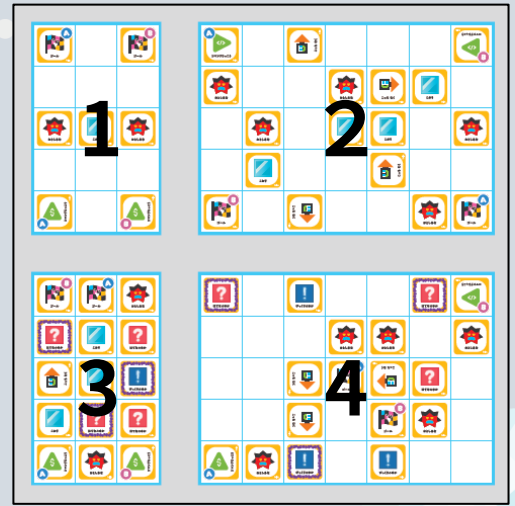
1まい



1まい



1まい





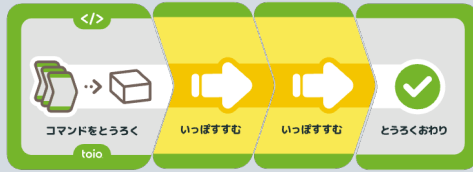
プログラミング ブック5-1

答え

答え：ステージ5-1～5-13

5-1

キューブA

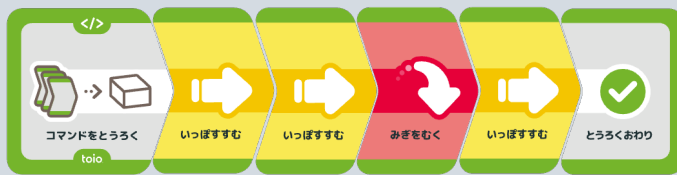


キューブB



5-2

キューブA



キューブB



5-3

キューブA



キューブB



5-4

キューブA



キューブB



5-5

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-6

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-7

こうどう1



キューブA



キューブB



5-8

キューブA



キューブB



5-9

こうどう1



キューブA



キューブB



5-10



こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-11



こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-12



こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-13

こうどう1



キューブA



キューブB



答え：自分でカードを置くステージ

A-A、B-Bの場合

キューブA



キューブB



A-B、B-Aの場合

こうどう1



キューブA



キューブB



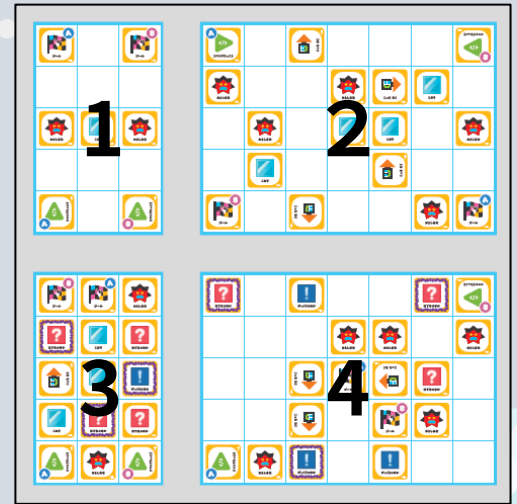
答え：チャレンジ問題

1問目

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



2問目

キューブA



キューブB



答え：チャレンジ問題

3問目

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



4問目

キューブA



キューブB

