

トイオ プレイグラウンド

コマンド

プログラミングブック5-1 のヒントと答え (2026/5)

本書の概要

- 『トイオ・プレイグラウンド コマンド』プログラミングブック5-1の各ステージについて、ヒントと答えをご用意しました。どうしてもクリアできない場合にご利用ください。

目次

• ヒント	2
• ステージ5-1～5-13	3
• 自分でカードを置くステージ	9
• チャレンジ問題	11
• 答え	15
• ステージ5-1～5-13	16
• 自分でカードを置くステージ	23
• チャレンジ問題	24



プログラミング ブック5-1

ヒント

ヒント：ステージ5-1～5-13

5-1

- 2台とも同じコマンドでゴールできるよ。

5-2

- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



3まい



1まい

キューブB



3まい



1まい

5-3

- キューブAはキューブBをまつ必要があるよ。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。
- ゴールできたら、『こうどう』を使って枚数を減らしてみよう。

キューブA



3まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



4まい



1まい



1まい

5-4

- とけるこおりのゆかはリモコンゆかをふんだ次のターンからとけるよ。
- キューブBはいつキューブAをまつと良いかな。

5-5

- 『こうどう』は2台で使いまわせるよ。
- 矢印のちがいにも注意してみよう。

5-6

- リモコンをふまないキューブBがいつまつかが大事だよ。
- まずはキューブAがゴールできるコマンドを考えてみていいかもね。

5-7

- おたがいのゴールを通るためには同じマスを通らないといけないよ。
- どちらかのキューブがしっかりまってあげよう。

5-8

- どちらかのキューブが先にゴールするまでまってあげよう。

5-9

- どちらかのキューブが先にゴールするまでまってあげよう。

5-10

- どちらか1台のキューブが『まつ』カードを2回使う必要があるよ。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



3まい



2まい

こうどう2



2まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

5-11

- まずはキューブAがゴールできるコマンドを考えてみよう。
 - 次にキューブBがゴールできるためには、どこで待つか考えてみよう。
 - 同じ『こうどう』を2台で使うには、いつ待つといいかな？
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

こうどう2



3まい



2まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい

5-12

- かいてんマスがあるから2台とも『じょうけん』カードを使う必要があるよ。
- どちらか1台のキューブがまつカードを2回使う必要があるよ。
- どちらのキューブが待った方がはやくゴールできるか考えてみよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



1まい



1まい

こうどう2



1まい



1まい

キューブA



3まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



2まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

5-13

- もやもやマスでは『じょうけん』カードを使わないといけないよ。
 - 1台が最初にまってあげたら、同じコマンドでゴールできるステージだよ。
 - 『こっちむく』の上で『みぎをむく』、『ひだりをむく』を使ったらどうなるかな？
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



3まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい

ヒント：自分でカードを置くステージ

- まずはそれぞれ近いゴールに行ってみよう。
- コマンドじっこうAからゴールA、コマンドじっこうBからゴールBをめざす。
(A-A、B-Bの場合)
- 次はそれぞれ反対のゴールに行ってみよう。
- コマンドじっこうAからゴールB、コマンドじっこうBからゴールAをめざす。
(A-B、B-Aの場合)



A-A、B-Bの場合

- 1台ずつ考えたらかんたんにゴールできるはずだ。

キューブA



3まい



1まい

キューブB



2まい

ヒント：自分でカードを置くステージ

A-B、B-Aの場合

- どちらのキューブがいつまつのが良いか考えてみよう。
- 『こうどう』を使ってコマンドをまとめられないかも考えてみてね。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。



こうどう1



3まい



1まい



1まい

キューブA



1まい

キューブB



1まい



1まい



★ 1まい

ヒント：チャレンジ問題

1問目

• これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい



1まい

こうどう2



2まい



1まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



2問目

- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

こうどう2



2まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい



2まい

キューブB



1まい



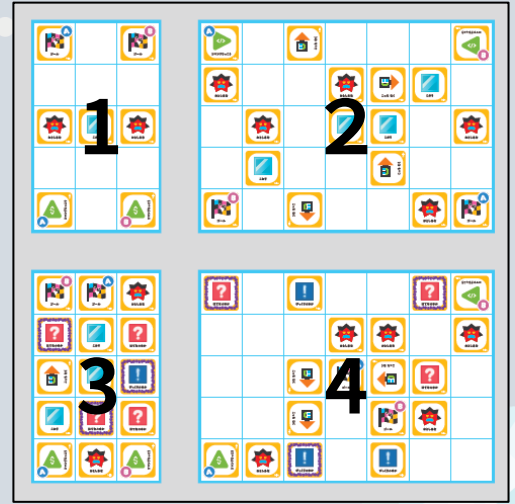
1まい



1まい



2まい



3問目

- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



4問目

これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい



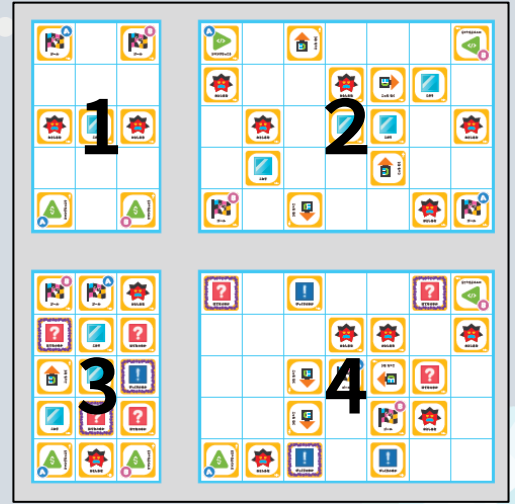
1まい



1まい



1まい





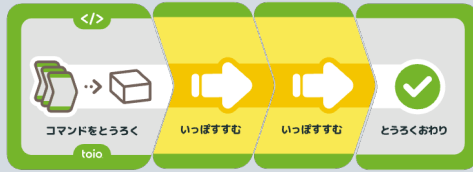
プログラミング ブック5-1

答え

答え：ステージ5-1～5-13

5-1

キューブA



キューブB



5-2

キューブA



キューブB



5-3

キューブA



キューブB



5-4

キューブA



キューブB



5-5

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-6

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-7

こうどう1



キューブA



キューブB



5-8

キューブA



キューブB



5-9

こうどう1



キューブA



キューブB



5-10



こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-11



こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-12



こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



5-13

こうどう1



キューブA



キューブB



答え：自分でカードを置くステージ

A-A、B-Bの場合

キューブA



キューブB



A-B、B-Aの場合

こうどう1



キューブA



キューブB

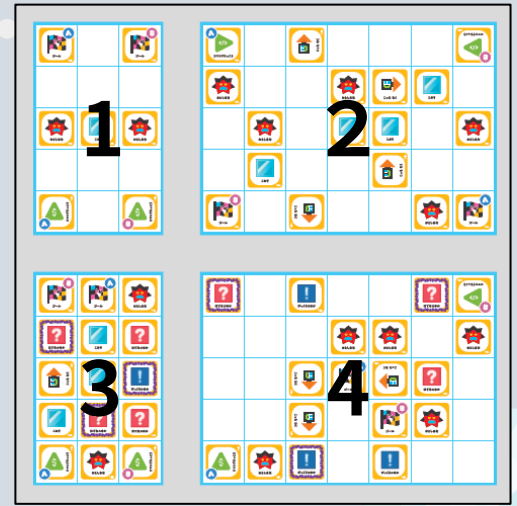


2問目

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB



3問目

キューブA



キューブB



4問目

キューブA



キューブB

