

トイオ プレイグラウンド

コマンド

プログラミングブック 5-2のヒントと答え (2026/5)

本書の概要

- 『トイオ・プレイグラウンド コマンド』プログラミングブック5-2の各ステージについて、ヒントと答えをご用意しました。どうしてもクリアできない場合にご利用ください。

目次

• ヒント	2
• ステージ5-14 ~ 5-25	3
• 答え	12
• ステージ5-14 ~ 5-25	13

プログラミング ブック 5 - 2

ヒント

ヒント：ステージ5-14～5-25

5-14

- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



2まい

5-15

- トランシーバーのうごきになれよう。
- いつもどおりキューブBのコマンドを考えてみて、その順番にキューブAがトランシーバーマスを通るコマンドを考えてみよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



5まい



1まい



1まい



2まい



2まい

5-16

- トランシーバーでこおりマスを通った時もすべるよ。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



5まい



2まい



1まい



1まい



1まい



1まい

5-17

- いつもどおりキューブBのコマンドを考えてみて、その順番にキューブAがトランシーバーマスを通るコマンドを考えてみよう。
- 何回もくりかえすコマンドは、『くりかえし』や『こうどう』を使ったコマンドも考えてみよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

キューブA



4まい



1まい



1まい



1まい



2まい

5-18

- キューブAのトランシーバーマスでそうさされたキューブBがトランシーバーマスをふんだら、キューブAもトランシーバーでそうさされるよ。
- キューブBがゴールに行くにはトランシーバーマスを通るね。
- まずはキューブBをゴールにはこぶキューブAのコマンドを考えよう。キューブBがトランシーバーマスを通ったときのコマンドがキューブAのコマンドからいなくなるよ。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

こうどう2



1まい



1まい

キューブA



3まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



2まい



2まい

5-19

- ひだりをむくことは、『みぎをむく』を3回でもできるよ。
- キューブBがとおるトランシーバーマスのことも忘れないようにね。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



1まい



1まい

キューブA



5まい



1まい



1まい



1まい



2まい

5-20

- まずはスリープマスと『おこす』トランシーバーになれよう。
- クリアできたら、『こうどう』を使ったコマンドも考えてみよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

キューブA



2まい

キューブB



4まい



2まい



1まい

5-21

- スリープマスをふむたびに、『おこす』トランシーバーでおこしてあげよう。
- このステージはキューブBがねてしまうので、キューブAがおこしてあげよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

キューブA



2まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



1まい

5-22

- スリープマスをふむたびに、『おこす』トランシーバーでおこしてあげよう。
- このステージはキューブAがねてしまうので、キューブBがおこしてあげよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



1まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



3まい



1まい



2まい

5-23

- スリープマスをふむたびに、『おこす』トランシーバーでおこしてあげよう。
- このステージは2台ともねてしまうので、じゅんばんにおこしてあげよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

キューブA



4まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



1まい



1まい



2まい

5-24

- スリープマスをふむたびに、『おこす』トランシーバーでおこしてあげよう。
- まずはキューブBでおこしながらすすんで、次にキューブAでおこしながらすすもう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい



1まい



1まい

キューブA



1まい



1まい



3まい

キューブB



5まい



2まい



1まい



1まい



1まい



1まい

5-25

- スリープマスをふむたびに、『おこす』トランシーバーでおこしてあげよう。
- 2台ともねないように、まつのが大事だよ。
- 最初はまつ2回で考えて、あとからまつ回数をへらせないか考えてみよう。
- これらのカードを使ったコマンドを作ってみよう。

こうどう1



2まい



1まい

こうどう2



2まい



1まい

キューブA



3まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

キューブB



2まい



2まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい



1まい

プログラミング ブック 5 - 2

答え

答え：ステージ5-14 ~ 5-25

5-14

キューブA



キューブB



5-15

キューブA



キューブB



5-16

キューブA



キューブB



5-17

こうどう1



キューブA



キューブB



5-18

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB

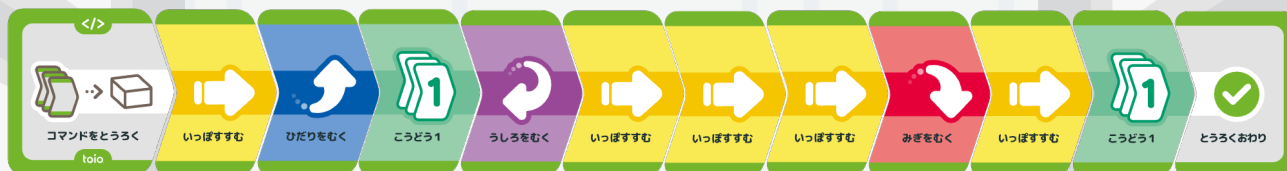


5-19

こうどう1



キューブA



キューブB



5-20

キューブA



キューブB



5-21

こうどう1



キューブA



キューブB



5-22

こうどう1



キューブA



キューブB



5-23

こうどう1



キューブA



キューブB



5-24

- コマンドカードは枚数が決まっているよ。枚数が足りない時は『こうどう』、『くりかえし』カードを使ってみよう。

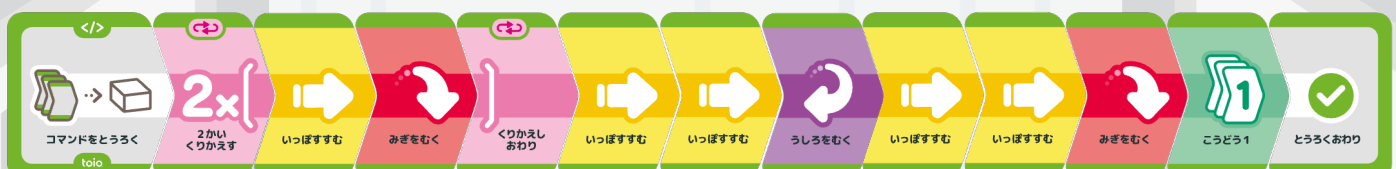
こうどう1



キューブA



キューブB



5-25

こうどう1



こうどう2



キューブA



キューブB

