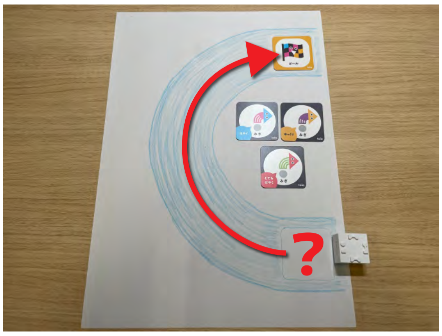
道路を作って走らせよう

動画で見る

概要

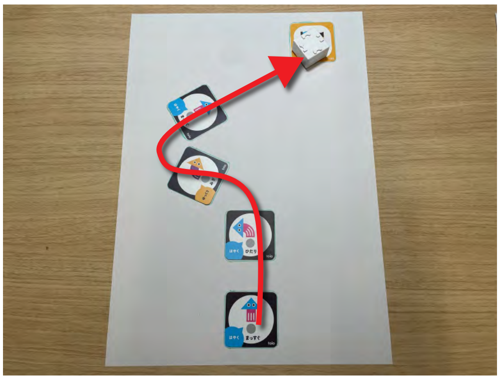
導入：シートに描かれた道路に沿って走らせよう

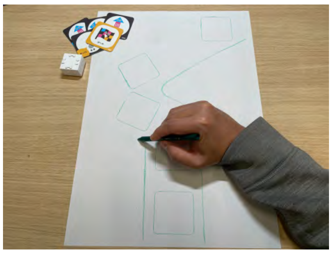
あらかじめ用意されている道に沿ってキューブが走るようにカードを並べよう。
簡単な道から入り組んだ道までいろんな道が用意されているよ。



発展：白紙の紙に自分の道路を作って走らせよう

カードを自由においてキューブの通り道を作ったら、カードの位置と通った道を紙に描いて道路を作ろう。できた道路を友達と交換して試したり、組み合わせてみんなで遊んでみよう。





ねらい

- 意図する動きをかなえるために、必要なカードを見つける。
- 予想した結果と実際の動きのギャップを楽しみながら確かめる。
- 机の上を飛び出して空間を広く使い、キューブの動きに合わせながら自由に道路を作る。

教育効果

- プログラミングの重要な要素である「順次処理」の思考の基礎を育む。
- 粘り強く取り組む力を育む。

プログラミング的思考	プログラミングの基礎
分解	順次処理 ★★★
組み合わせ ★★★	条件分岐
一般化	繰り返し
抽象化	
シミュレーション ★★	

© 2024 Sony Interactive Entertainment Inc. © Akio Kashiwara

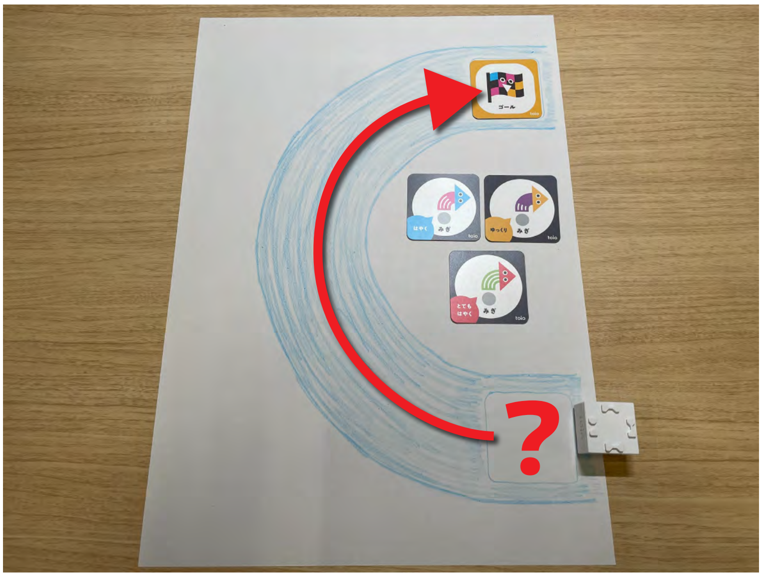
詳しい説明

導入：シートに描かれた道路に沿って走らせよう

1. 道路が描かれたシートを印刷しよう。（印刷サイズは A3 です。）
印刷データをマネして自分で手で書いてみるのも OK です。

2. 「ゴールをおく」と書かれたマスに のカードをおこう。

3. 道路から外れずに までたどり着くように、あいているマスにカードをおこう。



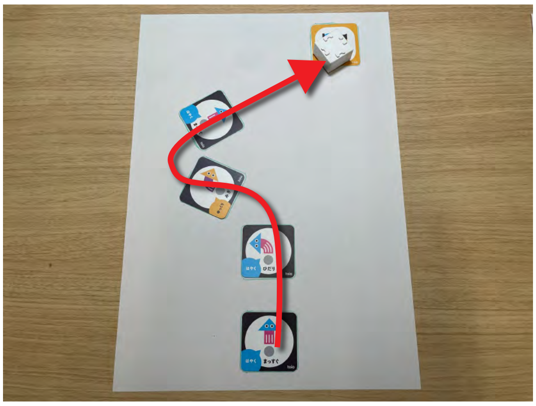
つかうカード

© 2024 Sony Interactive Entertainment Inc. © Akio Kashiwara

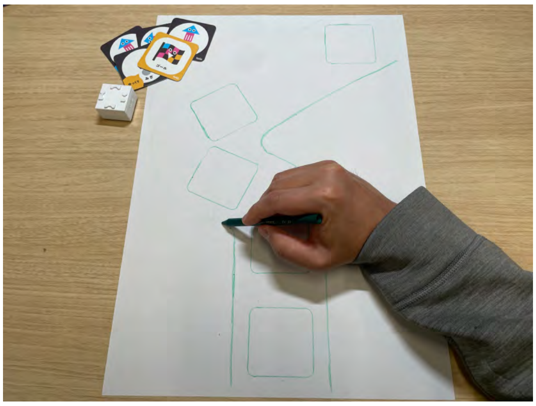
詳しい説明

発展：白紙の紙に自分の道路を作って走らせよう

1 白紙の紙の上にカードを並べて、キューブの通り道をつくろう。



2 カードをおいた位置とキューブが通った道を紙に描いて道をつくろう。
道を書く時には少し広めにしてあげると遊びやすいよ！



3 できた道路を友達と交換して遊ぼう。

チャレンジ

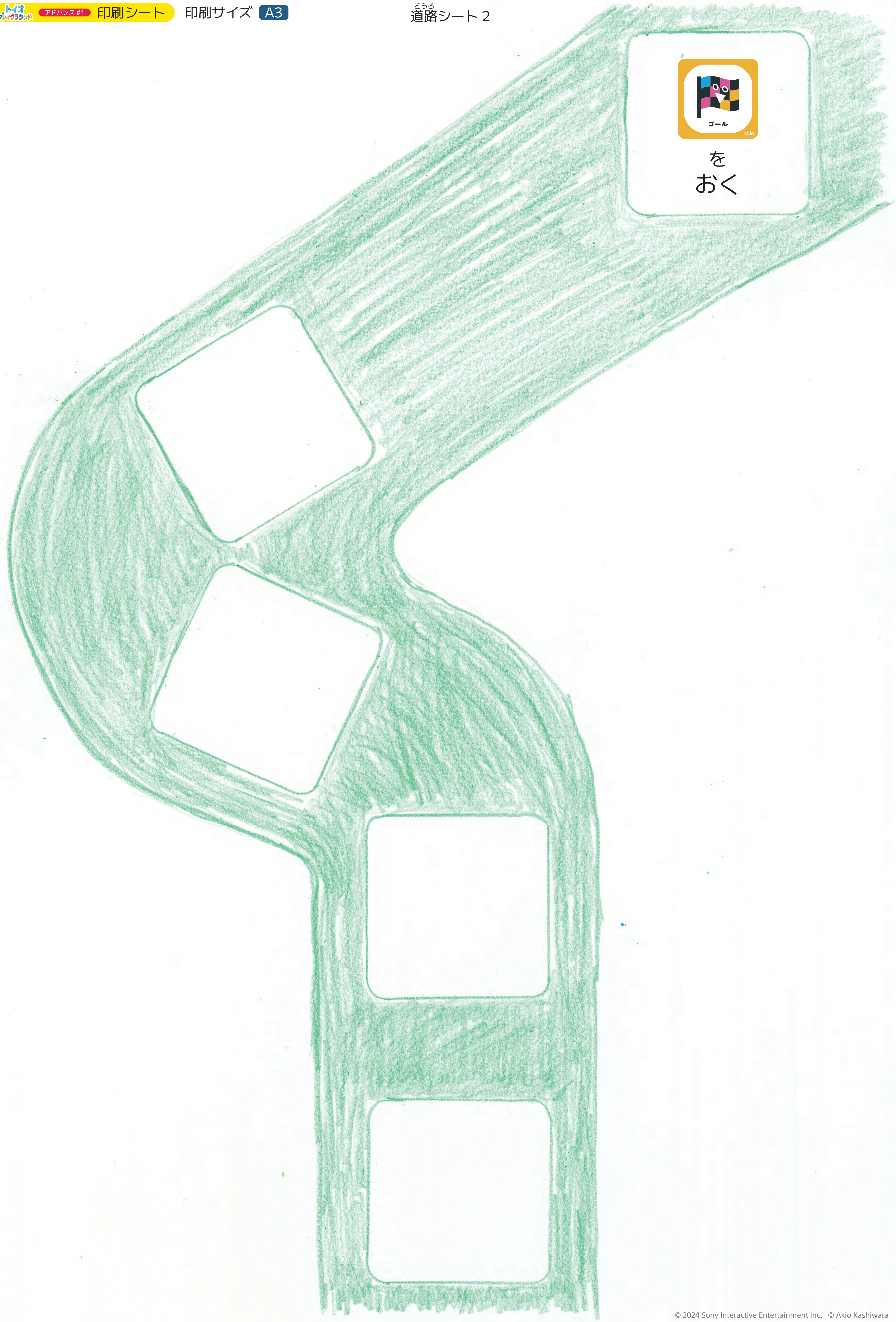
組み合わせて長い道を作ってみるのも楽しいよ！
道が長くなると完走するのが難しくなるよ。いろいろ工夫しながらゴールめざしてチャレンジしよう！

© 2024 Sony Interactive Entertainment Inc.　© Akio Kashiwara

道路シート 1

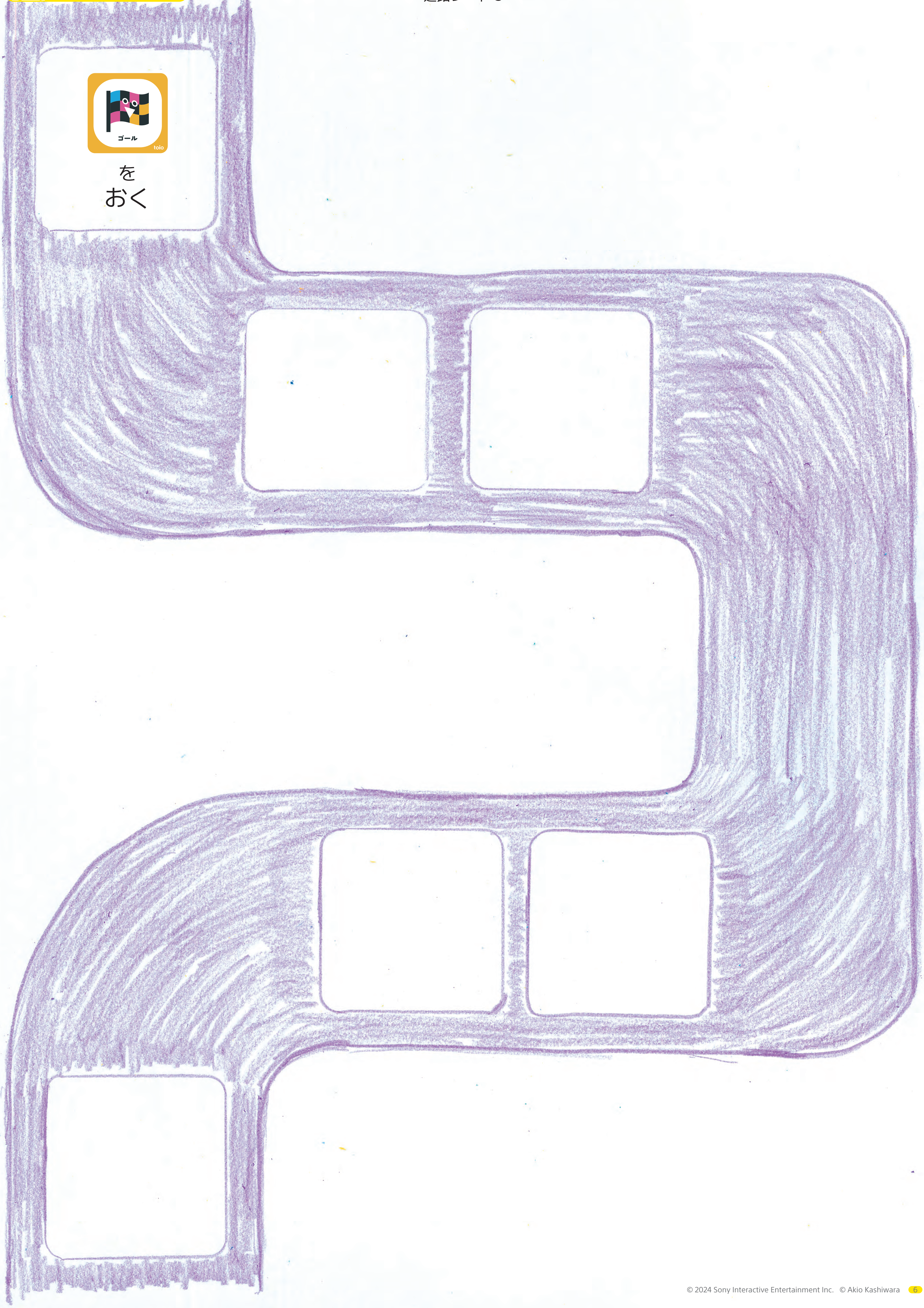
© 2024 Sony Interactive Entertainment Inc. © Akio Kashiwara

道路(どうろ)シート 2



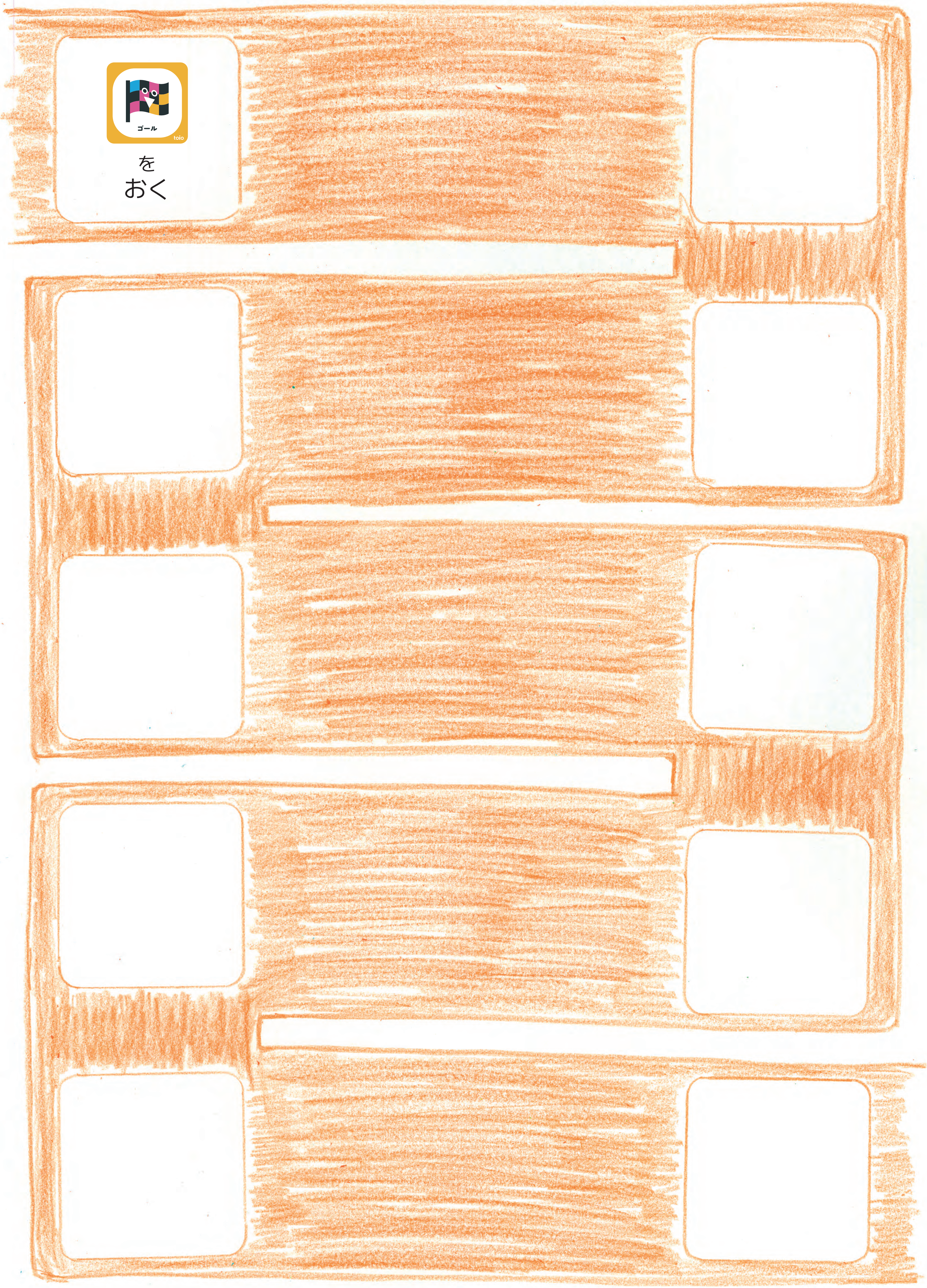
© 2024 Sony Interactive Entertainment Inc. © Akio Kashiwara

道路（どうろ）シート 3



© 2024 Sony Interactive Entertainment Inc. © Akio Kashiwara

道路(どうろ)シート 4



© 2024 Sony Interactive Entertainment Inc.　© Akio Kashiwara