



動画で見る

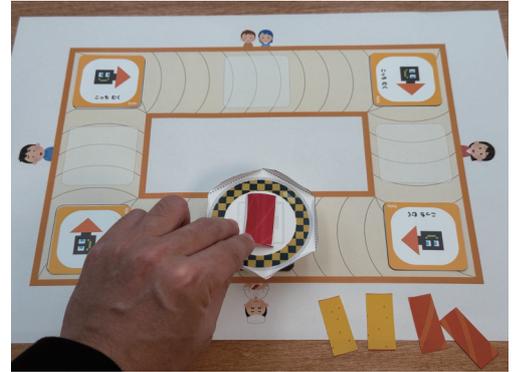


回転寿司屋さんごっこをしよう

概要

導入：お寿司屋さんの開店準備をしよう

お寿司の材料を工作したり、回転寿司のレーンやお皿を準備したりして、お寿司屋さんの開店準備をしよう。



発展：お客さんにお寿司を提供しよう

お客さんが来店したよ。
お客さんの注文にしたがって、お寿司を作って提供しよう。
注文したお客さんのところでお皿を止めるのを忘れないようにしよう。



ねらい

- ・ 回転寿司屋の店員になり、注文の通りに対応することを体験する
- ・ 注文方法、調理の流れ、制限時間、レーントラブルなど、自分たちでルールを発展させる

教育効果

- ・ 条件分岐の基礎
- ・ (店員とお客さんの役割を演じながら) 想像性、言葉による伝え合い

プログラミング的思考		プログラミングの基礎	
分解	★	順次処理	★★
組み合わせ		条件分岐	★★★
一般化	★★★	繰り返し	★★
抽象化			
シミュレーション	★★		



詳しい説明

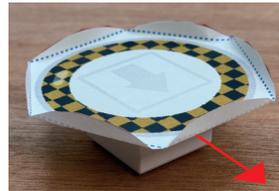
どうにゆう すしや かいてんじゅんぴ
導入：お寿司屋さんの開店準備をしよう

- 1 お店の準備をしよう。まずはお店シートを印刷しよう。(印刷サイズ：A3)
次に工作シート 1/2/3 を印刷しよう。(印刷サイズ：A4)
お皿のパーツを切り出したら、キューブに取り付けよう。

お せん お
折り線を折って
た お
立ち上げる

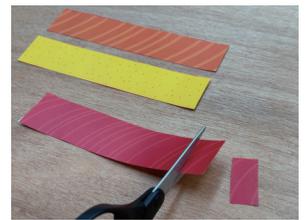


テープを輪にして
キューブに貼る



キューブの正面と
矢印の方向を
合わせる

- 2 お寿司の材料を準備しよう。
シャリの準備：シャリシートを好きな大きさに巻いていき、
潰してテープで留める。
寿司ネタの準備：寿司ネタシートを好きな幅に切っておく。

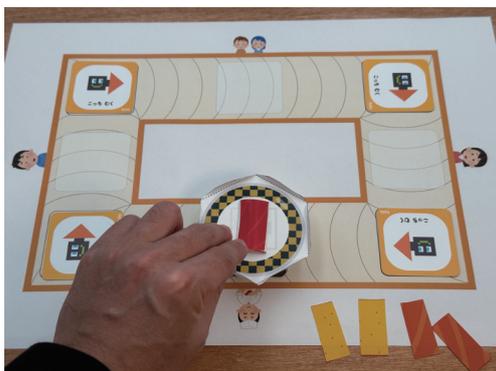


- 3 お寿司を握る練習をしよう。シャリに寿司ネタを載せて、
ぎゅっと握ってお寿司を握ろう。この時、山型に形を作る
のがコツだよ。ネタがシャリから落ちないように練習
してみよう。



- 4 できたお寿司をレーンに流してみよう。お店シートに描かれた通りにカード
を置いたら、 にキューブを置いてお皿をレーンに流そう。

すししょくにん え まえ さら とお すし お れんしゅう
寿司職人の絵の前をお皿が通ったタイミングで、お寿司を置く練習をしよう。



つかうカード



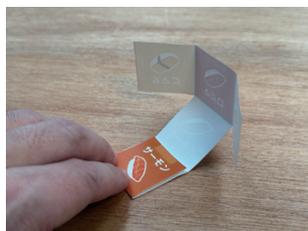


詳しい説明

はってん きゃく すし ていきょう
発展：お客さんにお寿司を提供しよう

1 ちゅうもん く た
注文サイコロを組み立てよう。

かたち
サイコロの形に
お折っていく



かたち ばしょ
の形の場所で
テープ留めする



2 どうにゆう おな
導入と同じように  にキューブを置いてお皿をレーンになが

3 こどものお客さん  にお寿司を提供しよう。

 の前の  に  を置いてお皿が止まるようにしよう。

次にお寿司の注文サイコロを振ろう。出た目の寿司ネタが注文された
ネタだよ。

すししょくにん まえ さら すし
寿司職人の前にお皿がきたら、そのお寿司を作ってお皿に乗せよう。

3  の前でキューブが止まったら、お寿司を受け取ってあげてね。

キューブをつつくと、お皿が動きを再開するよ。

ちゅうもん ふ なお つぎ すし ていきょう
注文サイコロをまた振り直して次のお寿司を提供しよう。



ふくすうにん あそ ばあい
複数人で遊ぶ場合などは

ちゅうもん つか こうどう
注文サイコロを使わずに口頭で

ちゅうもん き
注文を決めてあげても OK です。

つかうカード





詳しい説明



もっとたくさんのお客さんにお寿司を提供しよう

今回はお客さんが3組に増えるよ。お客さんが描かれた注文サイコロも使おう。

・お寿司とお客さん両方の注文サイコロを振って、「誰に何を提供するか」を確認しよう。

・提供するお客さん前の [] に  を移動しよう。

・提供するお寿司を作ってお皿にのせ、なが流そう。



から



の注文入りました！

いそげー！

工作シート3にある寿司ネタシート（オリジナルネタ）や、折り紙・ブロックなど身の回りにあるものを使って、オリジナルのお寿司も作って提供してみよう。

お店シート



お店シートのレイアウト図。中央には大きな白い正方形の空白領域があり、その周囲には木目模様の床が描かれています。床には4つの方向を示す矢印のアイコンがあり、それぞれ「を おく」という文字が記されています。また、左右の壁にはキャラクターの顔が描かれています。

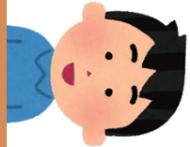
上左: 右向き矢印のアイコン、文字「を おく」

上中: 上向き矢印のアイコン、文字「を おく」

上右: 下向き矢印のアイコン、文字「を おく」

下左: 上向き矢印のアイコン、文字「を おく」

下右: 左向き矢印のアイコン、文字「を おく」

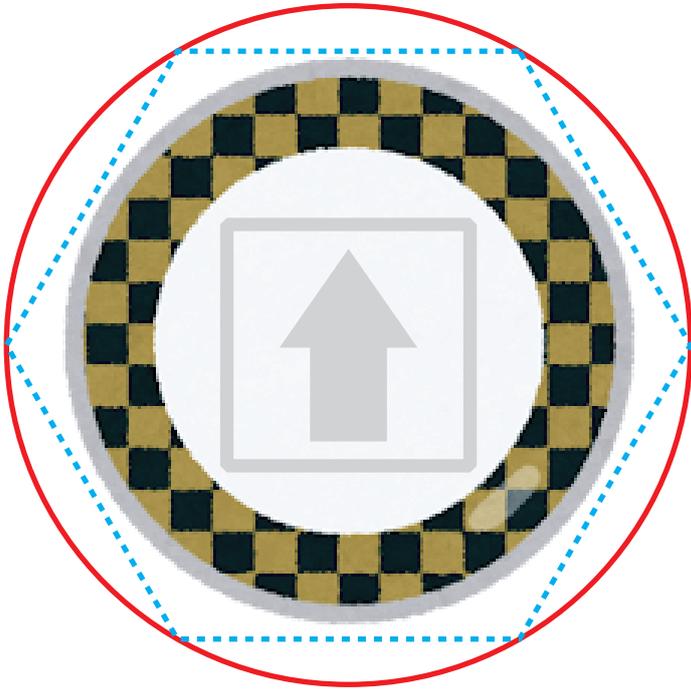


— : 切り取り
 ^まと
 ^{やまお}

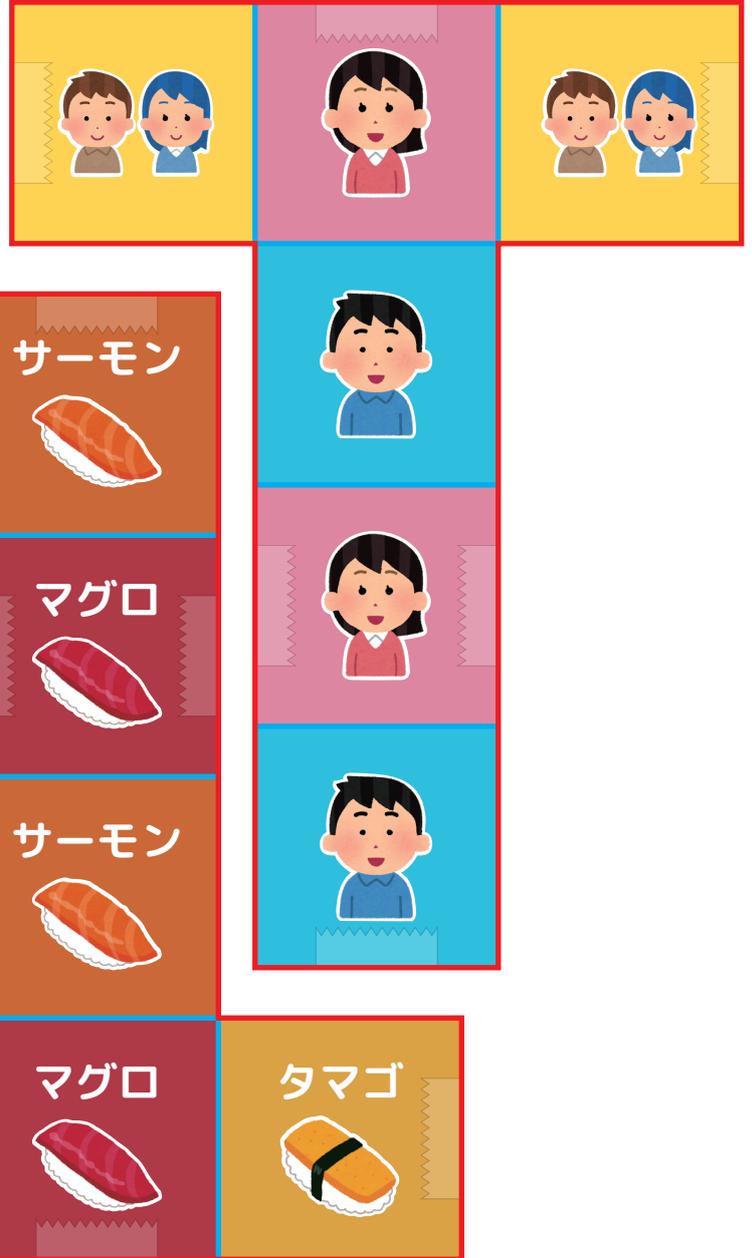
— : 山折り - - - - : 谷折り ^{たにお}

こうさく
工作シート 1

さら
お皿



ちゅうもん
注文サイコロ



シャリシート



こうさく
工作シート 2
シャリシート



すし
寿司ネタシート (タマゴ/サーモン/マグロ)



こうさく
工作シート 3

シャリシート



すし
寿司ネタシート (オリジナルネタ)