

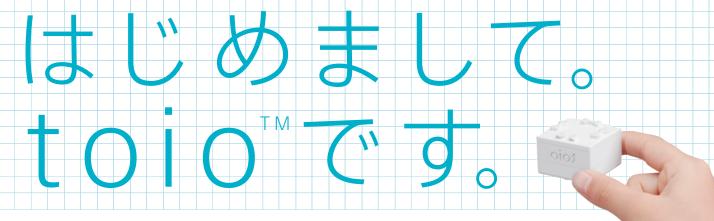


創意工夫を引き出す、 ロボットトイ。





toio™ はじめて ガイド



toio™は、専用タイトルを取り変えて、

思い思いのあそびがたのしめる**ロボットトイ**。

絵本で冒険、紙で工作、車を運転、曲を演奏などさまざまなあそびができます。

また、**プログラミングもあそびながらたのしめる**んです。

ひとりでも、友だちや家族と一緒でも、 手を動かして、発想して、工夫して……。 さあ、自分なりのあそびかたを見つけてみましょう。

、`' ' 4つの使い方

1



## **PLAY**

toio™でたのしくあそびたい! 6歳のお子さんからおとなまで、みんなで一緒にたのしめます。

**译** page 05

3



toio™を教育に役立てたい! プログラミング学習必修化をサポートします。

page 13

2



### **PROGRAMMING**

toio™で本格的なプログラミングをはじめたい!
はじめの一歩から本格的な技術まで身につきます。

page 12

4



### LABORATORY

toio™を研究開発や作品に活用したい!

キューブ型ロボットの技術仕様を公開をしています。

page 14

page 03 巻頭特集

『おんがくであそぼう ピコトンズ™』新発売

トラックメイカー・SASUKEさんインタビュー

page 04 toio™の使いかた

page 15 創意工夫の経験で、たのしさを伝えたいtoio™開発プロジェクトリーダー・田中章愛

page 16 toio™ 体験談

page 17 製品情報一覧

toio™はじめてガイド 02

## 「おんがくであそぼう ピコトンズ™」新発売

トラックメイカー・SASUKEさんインタビュー



SNSを通じて国内外からオファーが殺到する17歳のトラックメイカー·SASUKEさん。 「おんがくであそぼう ピコトンズ™ (以降、ピコトンズ)」のプレイングアドバイザーとして、 音楽と「ピコトンズ」の魅力についてお話を聞きました。

### 体の中の音楽が、勝手に反応する

僕にとって音楽は、"魅力があるからやっている"感覚はなくて、水や空気と同じ。音楽がないと生きていけないんです。最初から体に備わっている音楽が、勝手に反応している感じですね。

これまで音楽やダンスをやってきたことで、普通の17歳では経験できないような出来事がたくさんありました。地元の愛媛から東京や外国に行けたり、尊敬するダンサーやアーティストに実際に会って話せたり…。

でも、それによって"自分が何か変わった"部分というのはあまりなくて、これからもこのまま好きなことを好きなように、小さい頃からずっと思い描いてきた「**これまで」と「これから」を続けていくだけ**と思っています。

### すべての子どもに、 音楽をたのしんでみてほしい

「ピコトンズ」は、 **操作方法が分かりやすく**て、子どもでも**パッとすぐには じめられる**から、いろいろなあそびに応用できると思います。

音楽のことも、「ピコトンズ」のことも、誰でもが好きになる可能性があると 思うので、すべての子どもたちに体験してみてもらいたいですね。

音楽にルールはありません。もちろん基本的な知識は学べますが、あとは自由に好きなように、あそんでもらえたらうれしいです。とにかくたのしむとか大事だと思っています!







1.家族と過ごす時間も大切にしている 2.家にいる時間は、部屋にこもって音楽制作をするSASUKEさん 3.父親のMac Bookに入っていたGarageBandで作曲をスタート

### **SASUKE**

2歳から自然と踊り出し、5歳から作曲をはじめ、6歳からDJ、9歳からフィンガードラム、12歳でAbleton Liveを手に入れ、本格的に作曲をスタート。10歳でニューヨーク・アポロシアターの「アマチュアナイト」でダンスで優勝。14歳のときに路上で披露したフィンガードラムパフォーマンスをきっかけに、さまざまなメディアに取り上げられ話題に。15歳でメジャーデビュー。



## toio™の使いかた

toio™は、小さなキューブ型ロボットを使った、新しいあそびのプラットフォームです。

toio™本体と、別売りの専用タイトルを好きに組み合わせてあそんだり、

「toio™コアキューブ(以降、キューブ)」とパソコンやタブレットを使い自宅でプログラミング学習も可能!

ディスプレイがついてるtoio™の司令塔

toio™コンソール

片手で使える直感的コントローラー

toio™リング

高性能でかわいく動きまわるロボット toio™コア キューブ



**動画でキューブ形状をご覧いただけます!** 



専用タイトル付属の **カートリッジ** 



## 準備はカンタン 3 STEP

1



「toio™リング」と電源を接続し、キューブを 充電します

2



「カートリッジ」を差した「toio™コンソール」 とキューブの電源を入れます



reddot winner 2020









専用タイトルの「あそびかたガイド」などを見ながら、付属のマットや本を使ってあそびましょう!

## 

いろいろな専用タイトルであそびながら、**"創意工夫する力**"や**"論理的思考力"**を育みましょう。













toio → PLAY

## トイオ・コレクション

### こんな方にオススメ!

- \_\_\_ レゴ®ブロックを組み立てるのが好き
- 工夫して工作をレベルアップさせるのが好き
- █ ひとりでも、友だちや家族とも一緒に遊びたい

◀€ サウンドを聴く!|

工作バトルやリズムゲームなど、 5つのあそびがたのしめます。





### エ作バトル クラフトファイター



自作のファイターを「toio™コア キューブ(以降、キューブ)」につけ て勝負。工作を工夫して、どんど んレベルアップさせましょう!

あそびのヒントを 教えてくれる 「あそびかた教室」も!

### プログラミングで解くパズル リズム & ゴー



マット上のキューブに、音楽に合わせた動きをプログラムで指示します。

### おいかけっこ勝負 スカンクチェイサー



いろいろな形のしっぽのスカンクをキューブにつけて、相手のしっぽを先にふんだら勝ち。

### おはじきで陣地を守る フィンガーストライク



向かってくるキューブが自分の 陣地に入らないよう、おはじきを 当ててはじき返す白熱ゲーム!

### 無限にあそびをつくれる フリームーブ



おもちゃや工作をキューブにつけて、自由に動かしてあそびを 発明しましょう。

## # 発想 # 戦略 # チャレンジ

もっとたのしみたい人は…

みんなでもっと楽しめる。

イオ・コレクショ





「トイオ・コレクション」を パワーアップさせて、 さらに5つのあそびができちゃいます! マットの上で暴れるかいじゅうを 協力プレイで倒す「かいじゅうバスターズ」や、 数字早押しゲーム

「クイックスカンク」などがたのしめます。





## 工作生物 ゲズンロイド 🔊

こんな方にオススメ!

- 生物や、生物の観察が好き
- ひとりでじっくり考えるのが好き
- █ ハサミや紙を使った工作が得意

紙工作を取りつけると… ふしぎな生物が生まれます!

┫€ サウンドを聴く!

十#観察#クリエイト

#









第22回 文化庁メディア芸術祭



紙工作を取りつけ、**19種類の動き** のプログラムを注入して、オリジナル生物をつくりましょう!



付属の「めだま」や特別シールを **組み合わせて工作!** 子どももお となもたのしめますよ。



つくり方動画や工作シートのダウ ンロードができる「ゲズンロイド 研究室」ものぞいてくださいね。

@ WEB SITE **△** 

## GoGo ロボットプログラミング※

### ロジーボのひみつ

### こんな方にオススメ!

- 思考錯誤して課題を達成するのが好き
- 本やものがたりを読むのが好き
- ☑ 基本的なプログラミングをしっかり体験したい

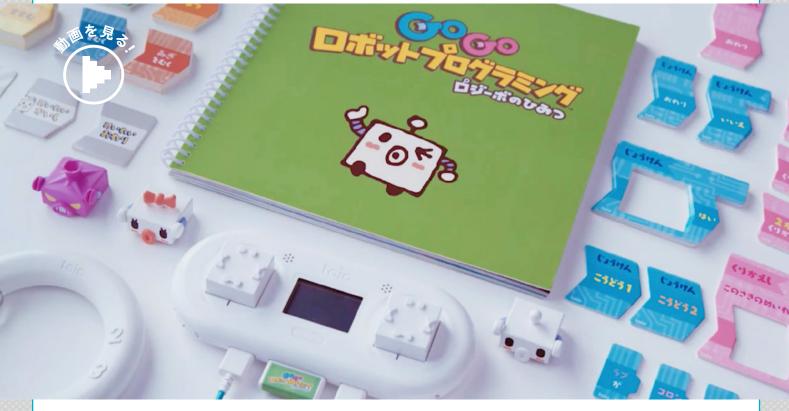
はじめてのプログラミング体験に

適した冒険絵本!

絵本の上でロボットを動かして課題をクリアし、 プログラムの基本を体験できます。

**4**€

€ サウンドを聴く!



## #プログラミングの基本#論理的思考#計画&実行





プログラミングの「3つの基本構造」をまなぶ!



かわいく動くロボットに、並べた命令カードを覚えさせて、命 令の順番通りに動かしてみます。



「もしこうだったら→こうしよ う」という、条件による動きをつ くります。



10回繰り返したいとき、同じ命令カードを10枚使わずに実行する方法をまなびます。

## トイオ・ドライブ™

### こんな方にオススメ!

- ■はたらく乗りものが好き
- 競争したり、ミッションを 達成するのが好き
- █ 運転手や警察官になりきりたい

まるで本当の運転みたいに、「toio™リング」を ハンドル操作して、**車を動かせる新感覚ドライブトイ。** 「街(シティ)」や「サーキット」でいろいろなイベントや ミッション、ゲームモードにチャレンジ! ひとりあそびのときも、

自動走行する車とバトルできちゃいます!

### **╡** サウンドを聴く!







### #ひらめき #熱中 #社会性

### 街(シティ)街のみんなの役に立っちゃおう!

パトカー、牽引車、普通車と車のボディを付け替えて、いろいろな課題 ヘチャレンジ。スタートとゴールの目標を決めて、自分だけのレースコースも生み出せます!





### サーキット ふたりでいざ勝負!

コースからはみ出さないように運転テクニックを磨いて、競争の駆け引きをたのしみましょう。レゴ®ブロックを使ったオリジナルの車や、特別レースコースをつくってもOK!





## 

#### こんな方にオススメ!

- 創作したり、作品を発表するのが好き
- ひとりでじっくりあそぶのが好き
- 歌や楽器、ダンスに興味がある

楽譜が読めなくても大丈夫!

はじめての音楽あそびにピッタリ な、

あたらしい音楽体験ゲームです。

プロの作曲家監修の絵本で、リズムやコード、

作曲まで、気軽&直感的にまなべます。

### 





## #音楽 #表現 #創造性



### タッチするだけで 直感的にトライ!



「toio™ コア キューブ」でマットにタッチするだけで、自由自在に音楽を奏でられます! キャラクターとあそびながら音を出しましょう。



### さまざまな楽器の 音を操れる!



専用マットでDJプレイをしたり、ひらがなマットで歌詞をつくったり!300種類以上の楽器や効果音を重ねて、自由に曲づくりができちゃいます。



### 広がる 創作の可能性!



スマートフォンで曲を聴いたり、SNSで発表もできるよう曲の書き出しが可能です。人に聴いてもらうことで、さらなるチャレンジを!

## 大魔王の美術館と怪盗団™

こんな方にオススメ!

- みんなであそぶのが好き
- □ ハラハラドキドキのゲームが好き
- ☑ 作戦を立てて、勝敗のあるあそびやミッションクリアをたのしみたい

### ◀ € サウンドを聴く!

怪盗団の一員となって、大魔王に盗まれた世界中の美術品を取り返しましょう。 大魔王の美術館に潜入し、自由自在に動きまわる番人たちの監視をくぐり抜ける、 新しいドキドキ感が味わえる進化型ボードゲームです! ※2020年秋発売



「自動で美術館の中を動きまわり、 プレイヤーを探しまわるぞ!」







「上手に隠れないと…しまった! 番人に見つかった!」

## 2

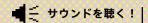
## <sup>Ⅎ</sup> toio→PROGRAMMING

神画を見ず、

子どもからおとな、初級から上級まで、

# プログラミングをずっとたのしめる!

プログラミングの基本から本格的な開発まで、 幅広くあそび感覚で体験できます。



### 3段階でステップアップ

初級

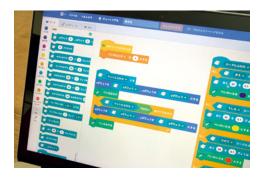
はじめる



パソコンは不要、カードを使った"アンプラグドプログラミング"で、ゲーム感覚でプログラミングの第一歩が踏み出せます。 絵本を読むようにプログラミング的思考が身につく「GoGo ロボットプログラミング  $\sim$ ロジーボのひみつ $\sim$ 」 [egge ogg をご使用ください!

中級

つくる

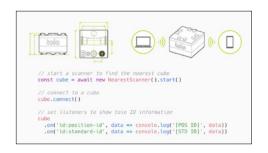


ブロックを並べるだけの"ビジュアルプログラミング"で、キューブをパソコンから動かしましょう!小学校の授業でも使われる方式で、座標を使ったロボット制御や、お絵かきがたのしめます。



上級

きわめる



より本格的な作品づくりや研究開発に活用したい**開発者、クリエイターに向け**て、「toio™コア キューブ」の技術仕様を公開しています。JavaScriptなどのテキスト言語を使って、より本格的なプログラミングにトライしてみましょう。

## 3 紀 toio→EDUCATION

toio™教育 関係者向けページ

(首 WEB SITE へ

子どもの好奇心と学習意欲を引き出し、

## STEAM教育にも 活用されています!

toio™は、ゲームや工作、絵本、運転など さまざまなコンテンツを通じ、リアルとデジタルの両面で、 子どもの創意工夫力を引き出します。

2020年4月から小学校で必修化され、本格化するプログラミング教育。 小学校の総合的な学習の時間などで、教材として活用されています。

### STEAM教育とは?

Science  $\frac{1}{1}$  Engineering  $\frac{1}{1}$  Mathematics  $\frac{1}{1}$ 

※5つの要素を盛り込んだ教育手法。 文理横断・課題解決型の探求系学習として注目されている。

### 導入事例: 熊本県人吉市内の全小学校に一括導入





2020年に向け、熊本県人吉市内すべての小学校で、**toio™がプログラミング教材として一括導入**されました。プログラミングとは何かを知らない子どもも多いため、コンピューターやプログラミングが身近で使われているのを知ることからスタート。

子どもたちは「また失敗した。どこが違うのかな…」と**チームの仲間と相 談し**て、試行錯誤しながら、何度もやり直して答えを導いていきます。

### 教育用ソフトの可能性を感じる $/_{\!\scriptscriptstyle{\diagup}}$

授業により、子どもたちのコンピュータに対する興味が以前よりも高まりました。コンピューターが身近にあり、それが将来につながっていくことを実感できたようです。toio™は子どもたちが夢中になる教材ですね。

人吉市立人吉西小学校・高田敬史教諭





プログラミングをテーマにした公開授業の様子

「熊本県人吉市立人吉西小学校のプログラミング公開授業」の様子はこちら 【 WEB SITE へ

## 4 © (V) toio → LABORATORY

32mmの小さなロボットに、ソニーの研究開発から生まれた

## 先端テクノロジーが 詰まっています!

「toio™ コア キューブ」は、アートやゲーム、

ロボット工学の学習や研究開発にも使えます。

ロボットを使って手軽にたのしいあそびを実現するためには、先端技術の開発が不可欠です。 toio™の、多彩で不思議な動きに込められた秘密を紹介します。



### toio™に詰まった2つのテクノロジー

### リアルタイム絶対位置検出

自分の位置を理解するから、インタラクティブなあそびが実現!

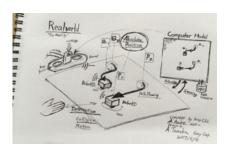


「toio™ コアキューブ(以降、キューブ)」は、専用マットの上で瞬時に自分の位置を把握し、2台同士が**お互いの位置も正確に把握**。マットに印刷された目に見えない特殊パターンを読み取ってセンサー(光学センサー)で認識し、**絶対位置を検出**します。他にも、姿勢検出や高性能モーターな

ど、<mark>先端テクノロジーをたっぷり搭載</mark>!

### 6 軸姿勢検出・イベント検出

### 外からの刺激を検出して反応!



三次元的な姿勢や動きだけでなく、**外からの** 刺激によるさまざまなイベントを検出します。2台のキューブ同士の衝突や、人からのインタラクションのほか、生き物のように反応する不思議な動きも、これにより実現。

「toio™ 開発者インタビュー」はこちら 【 WEB SITE へ



プログラミング教材としても利 用されるキューブ。

ビジュアルプログラミングに挑戦してみたいかたや、キューブを複数台使った高度なプログラミングに挑戦してみたいかたにオススメ!

※座標を用いたプログラミングには、「トイオ・ コレクション」のプレイマットなど、対応する マットが必要です

## 創意工夫の経験で、

## たのしさを伝えたい

2020年から小学校で必修化されるプログラミング教育。

ただ技術を習得するのではなく、「プログラミング的思考」を養ったり、 子どもの個性や可能性を伸ばすことが目的です。

**これからのプログラミング教育とtoio™の可能性**についての未来像を、 toio™開発プロジェクトリーダー・田中章愛がお伝えします。



### 「ロボットづくり」は、ものづくりの集大成

そもそもtoio™は、共に開発した研究者のアンドレ・アレクシーな ど数名の仲間とともに「ロボットを使っておもちゃを動かし、テレ ビゲームのようにあそべたら…」というアイデアから生まれたも のです。私自身、幼い頃からロボットに興味があり、学生時代には ロボットコンテストに出場してきました。エンジニアだった親や祖 父などさまざまな方のサポートを受けられたおかげで、「ないもの はつくる」「工夫するのはたのしい」という感覚が好きになりま した。ソフトウェアだけでなく機械・電気・デザイン、そして数学や 物理などロボットにまつわるさまざまなものづくりに関心を持つ ようになったことは、人生の財産と考えています。なので、toio™ によって子どもたちにものづくりやプログラミング、創意工夫 することのたのしさを伝えたい想いもありましたね。

ロボットづくりは「映画」などの総合芸術のようなもので、"もの づくりの集大成"。組み合わせのたのしさや失敗すると壊れる厳し さを知り、多様な専門家とチームワークでひとつのものを実現する 体験は、子どもの好奇心や挑戦心を成長させると思っています。

### スポーツや音楽のように、プログラミングを

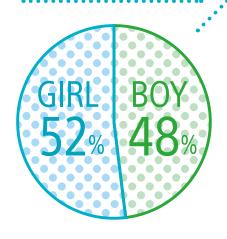
ロボットプログラミングはまだ新しい分野ですが、小学校での必 修化もはじまり、これからはスポーツや音楽のように、付き合い方 やたのしみ方の肌感覚を**誰もが持つスキル**になるのではないで しょうか。そのためには、まずは「たのしい」と思えることが大切 と感じています。特に実生活で"技術としてプログラミングができ る"のが必要というわけではなく、コンピューターやロボットがど う動くかや、効率よく物事をこなす工夫などの「プログラミング的 思考」を身につけ、プログラミングに苦手意識なく触れあえること が、より大切になると思います。小学校でのプログラミング必修化 においても、しっかり触れあって思考方法として感覚を身につけ ることが重視されていると感じますね。

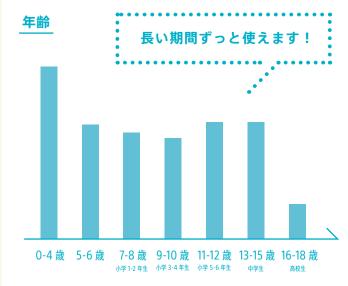
これからもtoio™ を、自由な使い方・発想力を支える身近でた のしいロボットとして、より発展させていきたいです。

### toio<sup>™</sup>ユーザーデータ

男女比

男の子も女の子もたのしめます!







### <sup>つ</sup> WEB SITE へ |

## toio™体験談

toio™ を使っている子どもたちは、どのようにあそんで、そして成長しているのか、 ご両親に話を聞いてみました。

toio™によって父子のコミュニケーションが生まれたり、兄弟の仲が深まったり…。

**子どもたちの無限大の可能性をどう引き出すか、そのヒントを探ってみましょう!** 

### Case 1

### 父子で過ごす時間の架け橋に



### カナタくん (10歳)

んと週末に真剣に取り組んだり。

小さい頃からレゴであそんでいたカナタくん。 toio™ は友だちと一緒にあそんだり、普段は忙しいお父さ

レゴを使って自分でキャラクターをつくって、トイオでバ トルするのが特にたのしいといいます。

「私自身、昔からレゴやロボットがだいすきでした。

toio™ を買ってから、息子と一緒に試行錯誤してあそぶ時 間が増えましたね。レゴで重心が低く安定したロボをつくって、 さらに強くしていって、大人げないけれど本気で対戦に臨んで (笑)。動くことで"機能性"や"バランス"が問われるので、勝負に 勝つにはどうするか考えたり…それを通して、子どもとの会話 が増えています。

toio™ の魅力は、ものすごいテクノロジーが詰まっているのを 感じさせないからこそ、子どもが自然に親しめること。子ども には、いろいろなことを考えて、何かを切り開いていって、自分 で何かをやろうする人、何かを生み出す人になってほしいと思っ ています」(お父さん)

「toio™ は誰かと一緒に使うことが多いですが、テレビゲームなど よりも、友だちや家族と一緒に会話や工夫をしながらあそべる ので、**コミュニケーション能力が高まる**かなと思っています。友 だちが、頻繁に家に集まるようになっていますね(笑)」(お母さん)

### Case 2

### "チャレンジする心"が育まれる



### ユウトくん (8歳)・ヒロトくん (4歳)

兄弟でtoio™ やレゴであそぶのがだいすきだというふた り。兄のユウトくんは、自分のペースでどんどん進められ て、難しい問題にもチャレンジできる「GoGo ロボットプロ グラミング™ ~ロジーボのひみつ~」にハマっているのだと か。弟のヒロトくんはミニカーがすきで、専用タイトル「ト イオ・ドライブ™」がお気に入りです。

「子どもへのプログラミング教育の目的は、論理的思考力や応 **用力のベースづくり**だと考えています。それらを身につけて欲 しいので、日常生活の中にプログラミングの要素を取り入れ **る**ようにしています。

toio™を購入したのは、**子どもたちが工夫をする余地**があり、 手先を使ってあそべるのが魅力と思ったからです。プログラミ ング教室に通う代わりと考えれば、2~3ヵ月で金額の元は取 れるかなと(笑)。使い方を説明するだけで、制約をせずに自主 的に考えてあそべて、あそびかたも一様ではないのがいいで すね。

子どもには、すきなことに熱中できる時間をつくってあげるこ とを心がけているのですが、toio™であそぶことを通じて『最 初から正解を求めず、1回やってみて失敗したらやり直す』『失 敗してもいい』気持ちが芽生えた気がします。

子どもたちにはこれからも、自主的に興味があるもの見つけて、 深めてもらいたいですね」(お母さん)

### 製品情報一覧 ※対象推奨年齢はすべて6才以上



外径サイズ:約190×20×85mm (最大突起部除く)

希望小売価格 16,980円+税

https://toio.io/platform/

### 



toio™バリューパック トイオ・コレクション

製品番号:TPHJ-10000 希望小売価格:19,980円+税



toio™バリューパック GoGo ロボットプログラミング ~ ロジーボのひみつ~

製品番号:TPHJ-10001

希望小売価格:19,980円+税



toio™バリューパック おんがくであそぼう ピコトンズ™ 同梱版

製品番号:TPHJ-10002 希望小売価格:19,980円+税



#### toio™ コア キューブ

同梱物:toioコア キューブx1、トッププレート (白) x1、 簡易プレイマットx1、簡易カードx1

製品番号: TPH-1000C 010 外径サイズ:約168×168×50mm 希望小売価格 4.480円+税

https://toio.io/platform/cube/

※充電には別売の専用充電器が必要です。 ※本製品にはビジュアルプログラミングで

#### toio™ コア キューブ専用充電器

GoGo ロボットプログラミング™

同梱物:toioコア キューブx1、トッププレート (白) x1、 簡易プレイマットx1、簡易カードx1

製品番号: TPH-1000C 010 外径サイズ:約168×168×50mm 希望小売価格 3.480円+税

https://toio.io/platform/cube/

※充電にはUSB 端子を持ったPCまたは市販のUSB充電器が必要です。 ※カートリッジを使ったtoio™専用タイトルを使用するには別途「toio™本体セット」が必要です。:

### toio™ 専用タイトル

お使いいただける簡易プレイマット、簡易カードが同梱されています。

※あそぶには、toio™本体セットが必要です。



### トイオ・コレクション

製品番号:TQJS-00001 外径サイズ:約296×296×50mm 希望小売価格 5,980円+税 https://toio.io/titles/toio-collection.html



### トイオ・ドライブ™

~ロジーボのひみつ~

製品番号: TQJS-00003

外径サイズ:約296×296×50mm 希望小売価格 5,980円+税 https://toio.io/titles/gogorobot.html

製品番号: TQJS-00004 外径サイズ:約296×296×50mm 希望小売価格 4,980円+税 https://toio.io/titles/toio-drive.html



### ~みんなでもっと楽しめる~ トイオ・コレクション 拡張パック

製品番号:TQJS-00005 外径サイズ:約192×193×25mm 希望小売価格 2.980円+税

※あそぶには、トイオ・コレクションが必要です。 https://toio.io/titles/toio-collection-extension.html



### おんがくであそぼう ピコトンズ™

製品番号: TOJS-00006 外径サイズ:約296×296×50mm 希望小売価格 5,980円+税 https://toio.io/titles/picotons.html



#### 工作生物 ゲズンロイド

製品番号: TOJS-00002 外径サイズ:約296×296×50mm 希望小売価格 5.980円+税 https://toio.io/titles/gesundroid.html



#### 大魔王の美術館と怪盗団™

2020年秋発売予定

https://youtu.be/Mrg9bM1sbOc

### $toio^{\mathsf{T}}$ カスタマーサポート よくあるお問い合わせ、修理受付など



https://support.toio.io/











"toio"、"トイオ"、"工作生物 ゲズンロイド"、"GoGo ロボットプログラミング"、"ロジーボのひみつ"、"トイオ・ドライブ"、"おんがくであそぼう ピコトンズ"および"大魔王の美術館と怪盗団"、は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテイメントの登録商標または商標です。 ●"SONY"および" ◆ ニー・は、ソニー株式会社の登録商標または商標です。 ●他のトレードマークおよび商号は、各所有者が所有する財産です。その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。 ●掲載記事・写真の無断複写(コピー)・複製・転載を禁じます。 ●本資料は2020年9月10日現在の情報に基づいて作成されています(一部を除く)。 © 2020 Sony Interactive Entertainment Inc. All Rights Reserved, Design and specifications are subject to change without notice. LEGO and the LEGO logo are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved

